Чемпионат Свердловской области
«Абилимпикс»

СОГЛАСОВАНО

Свердловское региональное
отделение Общероссийской
общественной организации инвалидов
«Всероссийское общество глухих»

Председатель _____ Черемера Л.А.
«6» февраля 2025 г.

Свердловская областная
Организация Общероссийской
общественной организации инвалидов
«Всероссийское ордена Трудового Красного
Знамени общество слепых»

Председатель _____ Юдина М.А.

«6» февраля 2025 г.

Работодатель

_____ / _____
(подпись) *(ФИО)*

«5» февраля 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

Региональный центр
развития движения «Абилимпикс»

Руководитель _____ Чешко С.Л.

«6» февраля 2025 г.

Конкурсное задание по компетенции «Веб-дизайн»

Екатеринбург, 2025 г.

РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ «АБИЛИМПИКС» 2025

УТВЕРЖДЕНО
Региональным советом по компетенции
«Веб-дизайн»

Протокол № 1 от 28.01.2025 г.
Председатель совета:
А.И. Кузнецов



КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

по компетенции

Веб-дизайн

Москва, 2025 г.

Содержание

1. Описание компетенции

1.1. Актуальность компетенции

Веб-дизайн (от англ. web design) — отрасль веб-разработки и разновидность дизайна, в задачи которой входит проектирование пользовательских веб - интерфейсов для сайтов или веб-приложений.

Веб-дизайнеры:

- Проектируют логическую структуру веб-страниц;
- Продумывают наиболее удобные решения подачи информации;
- Занимаются художественным оформлением веб-проекта.

В результате пересечения двух отраслей человеческой деятельности грамотный веб-дизайнер должен быть знаком с новейшими веб-технологиями и обладать соответствующими художественными качествами. Уникальный дизайн стоит дороже, но и предполагает отрисовку с нуля, полностью уникальную разработку под конкретный заказ. В зависимости от профессионализма и/или политики компании веб-дизайнер либо разрабатывает идею и концепцию дизайна полностью самостоятельно, либо получает ряд требований (цвет, стиль и тому подобное), ожиданий и идей от заказчика. Поэтому в концепции заданий для чемпионата «Абилимпикс» в компетенции «Веб-дизайн» участнику предлагается попробовать и проявить себя сразу в нескольких ролях: аналитик-проектировщик, дизайнер, верстальщик и front-end разработчик. В процессе работы над продуктом используются не только специализированные программные средства, но и активно применяется логическое и творческое мышление. Благодаря чему профессиональные веб-дизайнеры создают гармоничный и эффективный в использовании продукт с учетом бизнес-потребностей заказчика, пожеланий целевой аудитории, реализуя это в продуманном функционале, качественной архитектуре и удобных пользовательских интерфейсах.

1.2. Образовательные и профессиональные стандарты по компетенции

Школьники	Студенты	Специалисты
Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н)	Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н) ФГОС СПО по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование»	Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н)

1.3. Требования к квалификации

Школьники	Студенты	Специалисты
Должен знать: - Основные этапы разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Стандарт UIX - UI &UX Design. - Графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - Модели процесса разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения.	**Должен знать:** - Основные этапы разработки программного обеспечения-. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Стандарт UIX - UI &UX Design. - Графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - Методы организации работы в команде разработчиков. - Модели процесса разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Характеристики, типы и виды хостингов - Методы и способы передачи информации в сети Интернет. - Устройство и работу хостинг систем.	**Должен знать:** - Основные этапы разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Стандарт UIX - UI &UX Design. - Графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - Методы организации работы в команде разработчиков. - Модели процесса разработки программного обеспечения. - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - Характеристики, типы и виды хостингов. - Методы и способы передачи информации в сети Интернет. - Устройство и работу хостинг систем. - Источники угроз информационной безопасности и меры по их предотвращению. - Регламенты и методы разработки безопасных веб приложений. - Методы и способы передачи информации в сети Интернет. - Устройство и работу хостинг систем. - Источники угроз информационной безопасности и меры по их

		предотвращению. - Регламенты и методы разработки безопасных веб приложений.
Должен уметь: Анализировать проектную и техническую документацию. – Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический интерфейс приложения. - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas).	**Должен уметь:** - Анализировать проектную и техническую документацию. - Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический интерфейс приложения. - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Учитывать существующие правила корпоративного стиля. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas). - Выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения. - Составлять сравнительную характеристику хостингов.	**Должен уметь:** - Анализировать проектную и техническую документацию. - Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический интерфейс приложения. - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Учитывать существующие правила корпоративного стиля. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas). - Выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения. - Составлять сравнительную характеристику хостингов. - Осуществлять аудит безопасности веб-приложений. - Модифицировать веб-приложение с целью внедрения программного кода по обеспечению безопасности его работы.

2. Конкурсное задание

2.1. Краткое описание задания

В целях совершенствования государственной политики в сфере защиты детства, 2018-2027 годы были объявлены президентом Российской Федерации Путиным В.В. «Десятилетием детства». Указ от 29 мая 2017 г. N 240 "Об объявлении в Российской Федерации Десятилетия детства" вступил в силу с момента его подписания.

План мероприятий направлен на совершенствование государственной политики в сфере защиты детства и включает:

- деятельность по формированию ответственного родительства;
- внедрение эффективных практик поддержки семей с детьми(родителей);
- увеличение числа семей (родителей), получивших навыки для самостоятельного преодоления трудных жизненных ситуаций;
- активное информирование семей с детьми (родителей) о правах на получение поддержки;
- внедрение эффективных практик сопровождения семей с детьми.

Сегментация целевой аудитории сайта: люди среднего и старшего возраста, школьники, студенты.

2.2. Структура конкурсного задания

Категории	Наименование и описание модуля	Время	Результат
Школьники	**Модуль 1.** Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц Landign Page (версия под планшет и смартфон).	**4 часа**	**Модуль 1.** 1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe) в Figma. 2. Макеты дизайна каждой страницы должны состоять из нескольких файлов (исходник в формате используемого ПО (Figma) и предпросмотр в формате .png или .jpg.
	Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (front-end).		**Модуль 2.** Сверстаный сайт (набор html, css, js-файлов, изображений, а также других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов).
Категории	**Наименование и описание модуля**	**Время**	**Результат**
Студенты/ специалисты	**Модуль 1.** Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц Landign	**4 часа**	**Модуль 1.** 1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe) в Figma. 2. Макеты дизайна каждой страницы должны

	Page (версия под планшет и смартфон).		состоять из нескольких файлов (исходник в формате используемого ПО (Figma) и предпросмотр в формате .png или .jpg.
	Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (front-end).		**Модуль 2.** Сверстаный сайт (набор html, css, js-файлов, изображений, а также других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов).

2.3. Последовательность выполнения задания.

Модуль 1

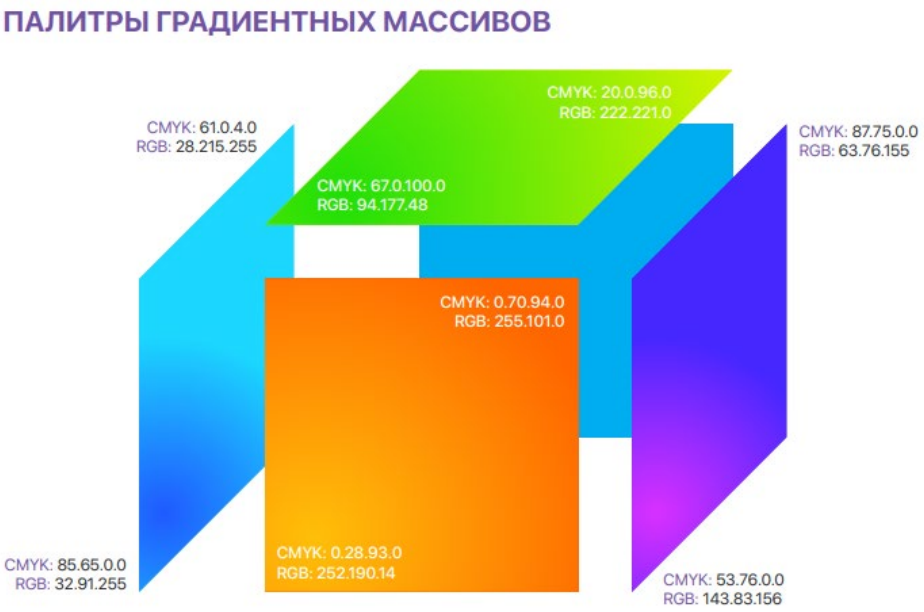
1. Изучить конкурсное задание.
2. Разработать каркасную модель Landing Page (wireframe) учитывая адаптив под планшет и смартфон.
3. Разработать дизайн-макеты Landing Page учитывая адаптив под планшет и смартфон.

Модуль 2

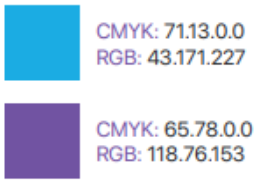
1. Выполнить верстку сайта, используя для разметки страницы HTML5, для стилизации CSS3, JavaScript для манипулирования веб-страницами и взаимодействия с пользователем.
2. Наполнить страницу сайта, тестовым наполнением.
3. Проверить работоспособность и идентичность отображения страницы в последних версиях браузеров Chrome, Firefox, MS Edge, Yandex.

Требования к дизайну и оформлению

Дизайн сайта должен разрабатываться с использованием цветовой палитры, в которой 4 типа градиентов и 1 основной цвет. Смешивание произвольных цветов недопустимо.

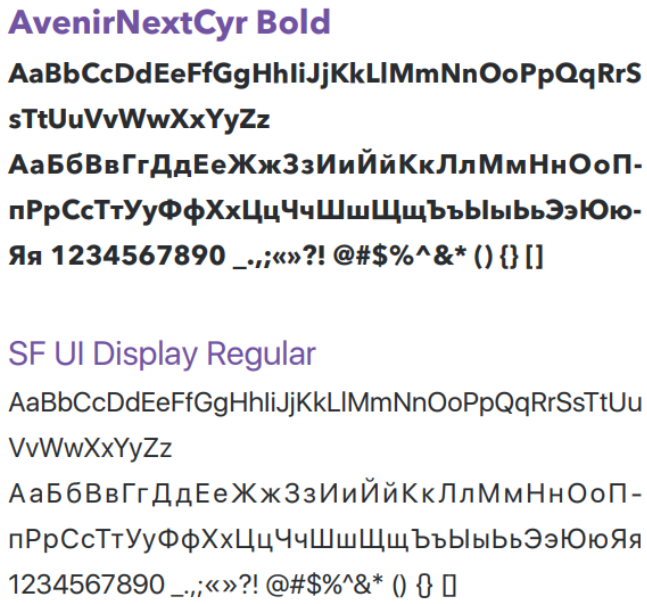


Основной цвет - голубой, служит для акцидентных надписей, значков, цветных плашек. Данный фирменный цвет рекомендуется использовать в тех случаях, где градиентную заливку невозможно применить. Дополнительный цвет - фиолетовый, служит также для выделения акцентов.



Логотип рекомендуется использовать на белом фоне, светлых, или максимально контрастных темных фонах, чтобы не нарушить четкость границ фирменного знака. Акцидентная надпись должна оставаться четкой для восприятия. Не допускается растягивать, сжимать и искажать логотип.

Для заголовков и акцидентных надписей может использоваться шрифт AvenirNextCyr Bold. В качестве основного шрифта на сайте используется шрифт SF UI Display Regular, который имеет высокую четкость и необходимую ширину букв для читабельности объемных текстов.



Фотографии, используемые в процессе разработки должны быть насыщенные, цветные, иллюстрирующие место проведения мероприятия, и соответствующие теме мероприятия.

Использовать те шрифты, которые предложены в ресурсах либо стандартные.

На каждом экране должны присутствовать ссылки якори.

Для иконок предпочтительнее использовать svg-картинки.

Кнопки, ссылки должны реагировать на наведение и нажатие.

Landing Page должен быть адаптивным под разные устройства, одинаково хорошо демонстрироваться на экране компьютера, планшета, смартфона, кроссбраузерным, что гарантирует полноценный охват аудитории.

Каркасная модель и макеты дизайна под адаптив должны предусматривать изменение расположения элементов, модальные окна. В шапке каждого макета должен присутствовать предложенный в ресурсах логотип.

Для студентов и специалистов. Шапка сайта должна быть закреплена. Иконки социальных сетей также должны быть также закреплены справа, рядом с полосой прокрутки. Слайдер должен предусматривать авторотацию.

При открытии модального окна с формой регистрации должно измениться свойство заднего фона (затемнение, прозрачность).

ЗАДАНИЕ (школьники)

Необходимо разработать Landing Page освещающий основные цели направления и мероприятия, проводимые в рамках объявленного президентом РФ В.В. Путиным «Десятилетия детства», позволяющий познакомиться с самыми важными инициативами по этому направлению и зарегистрироваться на мероприятия, которые планируется провести в том или ином регионе.

Для разработки использовать материалы, выполненные в рамках дистанционного модуля и/или предложенные в ресурсах.

Landing Page должен иметь следующую структуру:

1. **Первый экран**. Должен содержать:
   1.1. Шапку с логотипом, меню и кнопками соцсетей (ВКонтакте, Одноклассники, Телеграмм);
   1.2. Баннер с картинкой (картинка не должна превышать объема 150 Кбайт);
   1.3. Тезисное описание назначения данного веб-ресурса;
   1.4. Информацию по нескольким направлениям, охватывающим такие вопросы как благополучие детей, качество жизни детей, развитие, воспитание и обучение.

Шапка должна быть зафиксирована в верхней части экрана.

2. **Второй экран**. Должен содержать информацию о четырех ближайших мероприятиях. Каждое мероприятие должно сопровождаться изображением, кратким текстовым описанием и возможностью прочитать о каждом событии подробнее. При нажатии на кнопку Подробнее должно открываться модальное окно с описанием (не более 3-4-х предложений) и кнопкой закрытия.

3. **Третий экран.** Должен **с**одержать форму регистрации. На форме должны находиться поля: выбора мероприятия, ввода ФИО, почтового адреса, количества участников, а также кнопки Зарегистрироваться и Очистить форму. Предусмотреть проверку заполнения полей формы.

1. **Четвертый экран.** Должен содержать галерею, в которой

отражаются прошедшие события в картинках. Галерея должна содержать не менее 3-4 картинок. А также футер с копирайтом (© И. О. Фамилия, 2024), логотипом, навигацией, ссылками на социальные сети, и кнопкой Вверх.

МОДУЛЬ 1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ, ПРОТОТИПИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА И РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-МАКЕТОВ УНИКАЛЬНЫХ СТРАНИЦ САЙТА

Используя графический редактор Figma разработать **каркасную модель (Wireframe) и дизайн-макеты** Landing Page согласно структуре задания, под десктоп, планшет и смартфон, а также согласно требованиям к дизайну и оформлению.

Важно:

- Использовать предоставленный на чемпионате аккаунт в Figma и материалы проекта, которые были созданы в рамках дистанционного модуля 1.
- Проект в Figma необходимо назвать Модуль2_НомерУчастника_Категория.

Для разработки должен использоваться контент, предоставленный в папке Ресурсы (готовые решения из сети интернет брать запрещается).

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Библиотека компонентов, разработанная в редакторе Figma из Модуля 1, ресурсы, предоставленные для выполнения задания.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe). Данная модель должна учитывать все экраны, наличие модальных окон и каркасные модели под адаптив **с учетом изменений, указанных в задании и требований к дизайну и оформлению**.
2. Дизайн-макеты сайта.

2.1. Макеты дизайна каждого экрана Landing Page должны состоять из нескольких файлов (в формате используемого приложения и предпросмотр в формате .png или .jpg).

- Макет под настольные компьютеры и ноутбуки — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 1280 пикселей и более.
- Макет под смартфоны — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана от 320 до 767 пикселей.
- Макет под планшеты – должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана от 768 до 1279 пикселей.

2.2. Каждая версия макета должна иметь название в формате:[НАЗВАНИЕ]_[ШИРИНА_ЭКРАНА].

Например, «Макет_320 px.xxx» означает исходник дизайн-макета Landing Page под смартфон (то есть при ширине экрана от 320 до 767 пикселей), разработанный в Figma.

МОДУЛЬ 2. РАЗРАБОТКА КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ САЙТА (FRONT-END)

Выполнить адаптивную верстку веб-сайта с использованием современного технологического стека разработки: HTML5, CSS3, JavaScript, соблюдая расположение на веб-странице всех необходимых элементов, согласно разработанных в первом и втором модуле дизайн-макетов: текста, изображений, форм, кнопок, иконок и т.д.

При разработке допускается использовать различные техники, методы, библиотеки и фреймворки, упрощающие разработку на каждом из описанных уровней, например, Bootstrap или jQuery.

Сохраните свою работу в папке **Абилимпикс_№_участника** с именем **Модуль2_НомерУчастника_Категория**.

ВАЖНО: запрещается экспорт кода из Figma.

Оценивается «чистый» код и экспертами отслеживается процесс самостоятельной верстки страниц.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются библиотека компонентов, каркасная модель и дизайн-

макеты, разработанные в рамках Модуля 1 и 2. Участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку.

ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ

1. Работа должна состоять из набора html, css, js-файлов, изображений, а также других файлов необходимых для корректного отображения Landing Page в браузерах.
2. Структура и дизайн сайта должны соответствовать разработанному прототипу.
3. Код максимально насколько это возможно должен соответствовать спецификации стандартов HTML5 и CSS3. Для установления соответствия экспертами используется официальный инструмент проверки **validator.w3.org**. Любое отклонение от стандартов должно быть обоснованно в комментариях непосредственно перед или сразу после места отхождения от спецификации.
4. Необходимо обеспечить адаптивность и кроссбраузерность. Полученный в результате верстки сайт должен одинаково адекватно отображаться и работать в последних версиях браузеров Chrome, FireFox, MS Edge.

ЗАДАНИЕ (студенты)

Необходимо разработать Landing Page освещающий основные цели направления и мероприятия, проводимые в рамках объявленного президентом РФ В.В. Путиным «Десятилетия детства», позволяющий познакомиться с самыми важными инициативами по этому направлению и зарегистрироваться на мероприятия, которые планируется провести в том или ином регионе.

Для разработки использовать материалы, выполненные в рамках дистанционного модуля и/или предложенные в ресурсах.

Landing Page должен иметь следующую структуру:

1. **Первый экран**. Должен содержать:

1.1. Шапку с логотипом, меню и кнопками соцсетей (ВКонтакте, Одноклассники, Телеграмм);

1.2. Слайдер. Слайдер должен состоять из трех-четырех баннеров, каждая картинка не должна превышать объема 150 Кбайт. Предусмотреть авторотацию, при наведении курсора на слайдер он должен останавливаться;

1.3. Тезисное описание назначения данного веб-ресурса, включая высказывания известных людей.

Шапка должна быть зафиксирована в верхней части экрана.

2. **Второй экран**. Должен содержать информацию о приоритетных направлениях, охватывающих такие вопросы как благополучие детей, качество жизни детей, развитие, воспитание и обучение, кратким текстовым описанием и возможностью прочитать о каждом подробнее. При нажатии на кнопку Подробнее должно открываться модальное окно с описанием (не более 3-4-х предложений), кнопкой закрытия.

3. **Третий экран.** Должен **с**одержать информацию о шести запланированных мероприятиях их описании и кнопок регистрации. Нажатие на кнопку регистрации должно приводить к открытию модального окна с формой. На форме должны находиться поля: ввода ФИО, почтового адреса, количества участников, а также кнопки Зарегистрироваться и Очистить форму.

Предусмотреть проверку заполнения полей формы.

4. **Четвертый экран.** Должен содержать **анимированную** галерею, в которой отражаются прошедшие события в картинках. Галерея должна содержать не менее 3-4 картинок. А также футер с копирайтом (© И. О. Фамилия, 2025), логотипом, навигацией, ссылками на социальные сети, и кнопкой Вверх.

На каждом экране должны присутствовать ссылки якори. Предусмотреть адаптивный дизайн и использовать адаптивную верстку. Ресурс должен одинаково хорошо демонстрироваться на экране компьютера, планшета, смартфона, что гарантирует полноценный охват аудитории.

МОДУЛЬ 1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ, ПРОТОТИПИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА И РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-МАКЕТОВ УНИКАЛЬНЫХ СТРАНИЦ САЙТА

Используя графический редактор Figma разработать **каркасную модель (Wireframe) и дизайн-макеты** Landing Page согласно структуре задания, под десктоп, планшет и смартфон, а также согласно требованиям к дизайну и оформлению.

Важно:

- Использовать предоставленный на чемпионате аккаунт в Figma и материалы проекта, которые были созданы в рамках дистанционного модуля 1.
- Проект в Figma необходимо назвать Модуль2_НомерУчастника_Категория.

Для разработки должен использоваться контент, предоставленный в папке Ресурсы (готовые решения из сети интернет брать запрещается).

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Библиотека компонентов, разработанная в редакторе Figma из Модуля 1, ресурсы, предоставленные для выполнения задания.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe). Данная

модель должна учитывать все экраны, наличие модальных окон и каркасные модели под адаптив **с учетом изменений, указанных в задании и требований к дизайну и оформлению**.

2. Дизайн-макеты сайта.

2.1. Макеты дизайна каждого экрана Landing Page должны состоять из нескольких файлов (в формате используемого приложения и предпросмотр в формате .png или .jpg).

- Макет под настольные компьютеры и ноутбуки — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 1280 пикселей и более.
- Макет под смартфоны — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана от 320 до 767 пикселей.
- Макет под планшеты – должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана от 768 до 1279 пикселей.

2.2. Каждая версия макета должна иметь название в формате:[НАЗВАНИЕ]_[ШИРИНА_ЭКРАНА].

Например, «Макет_320 px.xxx» означает исходник дизайн-макета Landing Page под смартфон (то есть при ширине экрана от 320 до 767 пикселей), разработанный в Figma.

МОДУЛЬ 2. РАЗРАБОТКА КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ САЙТА (FRONT-END)

Выполнить адаптивную верстку веб-сайта с использованием современного технологического стека разработки: HTML5, CSS3, JavaScript, соблюдая расположение на веб-странице всех необходимых элементов, согласно разработанных в первом и втором модуле дизайн-макетов: текста, изображений, форм, кнопок, иконок и т.д.

При разработке допускается использовать различные техники, методы, библиотеки и фреймворки, упрощающие разработку на каждом из описанных уровней, например, Bootstrap или jQuery.

Сохраните свою работу в папке **Абилимпикс_№_участника** с именем **Модуль2_НомерУчастника_Категория**.

ВАЖНО: Запрещается экспорт кода из Figma.

Оценивается «чистый» код и экспертами отслеживается процесс самостоятельной верстки страниц.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются библиотека компонентов, каркасная модель и дизайн-макеты, разработанные в рамках Модуля 1 и 2. Участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку.

ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ

1. Работа должна состоять из набора html, css, js-файлов, изображений, а также других файлов необходимых для корректного отображения Landing Page в браузерах.
2. Структура и дизайн сайта должны соответствовать разработанному прототипу.
3. Код максимально насколько это возможно должен соответствовать спецификации стандартов HTML5 и CSS3. Для установления соответствия экспертами используется официальный инструмент проверки **validator.w3.org**. Любое отклонение от стандартов должно быть обоснованно в комментариях непосредственно перед или сразу после места отхождения от спецификации.
4. Необходимо обеспечить адаптивность и кроссбраузерность. Полученный в результате верстки сайт должен одинаково адекватно отображаться и работать в последних версиях браузеров Chrome, FireFox, MS Edge.

ЗАДАНИЕ (специалисты)

Необходимо разработать Landing Page освещающий основные цели направления и мероприятия, проводимые в рамках объявленного президентом РФ В.В. Путиным «Десятилетия детства», позволяющий познакомиться с самыми важными инициативами по этому направлению и зарегистрироваться на мероприятия, которые планируется провести в том или ином регионе.

Для разработки использовать материалы, выполненные в рамках дистанционного модуля и/или предложенные в ресурсах.

Landing Page должен иметь следующую структуру:

2. **Первый экран**. Должен содержать:

2.1. Шапку с логотипом, меню и кнопками соцсетей (ВКонтакте, Одноклассники, Телеграмм);

2.2. Слайдер. Слайдер должен состоять из трех-четырех баннеров, каждая картинка не должна превышать объема 150 Кбайт. Предусмотреть авторотацию, при наведении курсора на слайдер он должен останавливаться;

2.3. Тезисное описание назначения данного веб-ресурса, включая высказывания известных людей.

Шапка должна быть зафиксирована в верхней части экрана.

3. **Второй экран**. Должен содержать информацию о приоритетных направлениях, охватывающих такие вопросы как благополучие детей, качество жизни детей, развитие, воспитание и обучение, кратким текстовым описанием и возможностью прочитать о каждом подробнее. При нажатии на кнопку Подробнее должно открываться модальное окно с описанием (не более 3-4-х предложений), кнопкой закрытия.

4. **Третий экран.** Должен **с**одержать информацию о шести запланированных мероприятиях их описании и кнопок регистрации. Нажатие на кнопку регистрации должно приводить к открытию модального окна с формой. На форме должны находиться поля: ввода ФИО, почтового адреса, количества участников, а также кнопки Зарегистрироваться и Очистить форму.

Предусмотреть проверку заполнения полей формы.

5. **Четвертый экран.** Должен содержать **анимированную** галерею, в которой отражаются прошедшие события в картинках. Галерея должна содержать не менее 3-4 картинок. А также футер с копирайтом (© И. О. Фамилия, 2025), логотипом, навигацией, ссылками на социальные сети, и кнопкой Вверх.

На каждом экране должны присутствовать ссылки якори. Предусмотреть адаптивный дизайн и использовать адаптивную верстку. Ресурс должен одинаково хорошо демонстрироваться на экране компьютера, планшета, смартфона, что гарантирует полноценный охват аудитории.

МОДУЛЬ 1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ, ПРОТОТИПИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА И РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-МАКЕТОВ УНИКАЛЬНЫХ СТРАНИЦ САЙТА

Используя графический редактор Figma разработать **каркасную модель (Wireframe) и дизайн-макеты** Landing Page согласно структуре задания, под десктоп, планшет и смартфон, а также согласно требованиям к дизайну и оформлению.

Важно:

- Использовать предоставленный на чемпионате аккаунт в Figma и материалы проекта, которые были созданы в рамках дистанционного модуля 1.
- Проект в Figma необходимо назвать Модуль1_НомерУчастника_Категория.

Для разработки должен использоваться контент, предоставленный в папке Ресурсы (готовые решения из сети интернет брать запрещается).

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Библиотека компонентов, разработанная в редакторе Figma из Модуля 1, ресурсы, предоставленные для выполнения задания.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

3. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe). Данная

модель должна учитывать все экраны, наличие модальных окон и каркасные модели под адаптив **с учетом изменений, указанных в задании и требований к дизайну и оформлению**.

4. Дизайн-макеты сайта.

4.1. Макеты дизайна каждого экрана Landing Page должны состоять из нескольких файлов (в формате используемого приложения и предпросмотр в формате .png или .jpg).

- Макет под настольные компьютеры и ноутбуки — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 1280 пикселей и более.
- Макет под смартфоны — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана от 320 до 767 пикселей.
- Макет под планшеты – должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана от 768 до 1279 пикселей.

4.2. Каждая версия макета должна иметь название в формате:[НАЗВАНИЕ]_[ШИРИНА_ЭКРАНА].

Например, «Макет_320 px.xxx» означает исходник дизайн-макета Landing Page под смартфон (то есть при ширине экрана от 320 до 767 пикселей), разработанный в Figma.

МОДУЛЬ 2. РАЗРАБОТКА КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ САЙТА (FRONT-END)

Выполнить адаптивную верстку веб-сайта с использованием современного технологического стека разработки: HTML5, CSS3, JavaScript, соблюдая расположение на веб-странице всех необходимых элементов, согласно разработанных в первом и втором модуле дизайн-макетов: текста, изображений, форм, кнопок, иконок и т.д.

При разработке допускается использовать различные техники, методы, библиотеки и фреймворки, упрощающие разработку на каждом из описанных уровней, например, Bootstrap или jQuery.

Сохраните свою работу в папке **Абилимпикс_№_участника** с именем **Модуль2_НомерУчастника_Категория**.

ВАЖНО: Запрещается экспорт кода из Figma.

Оценивается «чистый» код и экспертами отслеживается процесс самостоятельной верстки страниц.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются библиотека компонентов, каркасная модель и дизайн-макеты, разработанные в рамках Модуля 1 и 2. Участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку.

ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ

5. Работа должна состоять из набора html, css, js-файлов, изображений, а также других файлов необходимых для корректного отображения Landing Page в браузерах.
6. Структура и дизайн сайта должны соответствовать разработанному прототипу.
7. Код максимально насколько это возможно должен соответствовать спецификации стандартов HTML5 и CSS3. Для установления соответствия экспертами используется официальный инструмент проверки **validator.w3.org**. Любое отклонение от стандартов должно быть обоснованно в комментариях непосредственно перед или сразу после места отхождения от спецификации.
8. Необходимо обеспечить адаптивность и кроссбраузерность. Полученный в результате верстки сайт должен одинаково адекватно отображаться и работать в последних версиях браузеров Chrome, FireFox, MS Edge.

ОСНОВНЫЕ КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ ЗАДАНИЯ

Модуль 1. Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц сайта (50 баллов)	
1	Разработана каркасная модель, которая полностью соответствует техническому заданию (на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных). Предусмотрены модальные окна.
2	Разработаны дизайн-макеты всех страниц сайта.
3	Дизайн-макеты страниц созданы по ранее разработанной каркасной модели.
4	Присутствуют макеты адаптации страниц под смартфоны и планшеты.
5	Макеты страниц разработаны по принципу единообразия.
6	Дизайн сайта привлекателен, эргономичен и понятен.
Модуль 2. HTML/CSS-верстка по макетам (50 баллов)	
1	Валидный код HTML5.
2	Сверстанные страницы полностью соответствуют, ранее созданным дизайн-макетам.
3	На страницах присутствуют ссылки как внутренние, так и внешние, применяются hover-эффекты с элементами анимации, используются модальные окна.
4	Все стили вынесены в отдельные CSS-файлы В верстке не используется атрибут style, а также другие атрибуты, идентичные CSS- свойствам.
5	Отображения сверстанных блоков идентичны при просмотре в последних версиях браузеров Chrome, Opera, Firefox, MS Edge, Yandex.
6	Общее впечатление о верстке макета.

3. Перечень используемого оборудования, инструментов и расходных материалов.

Перечень единый для всех категорий участников

ОБОРУДОВАНИЕ НА 1-ГО УЧАСТНИКА					
№ п/п	**Наименование**	**Фото оборудования или инструмента, или мебели**	**Технические характеристики оборудования, инструментов иссылка на сайт производителя,поставщика**	**Ед. измерения**	**Необходимое кол-во**
1	Стол рабочий для инвалидов колясочников (детей и взрослых) регулируемый по высоте		https://www.kid-edu.ru/catalog/oborudovanie_dlya_obucha yushchikhsya_s_ovz/mebel_1/stoly_2/104347/	шт.	1
2	Системныйблок		• процессор: Intel Core i5-9400(2900 МГц) • объем оперативной памяти: 8 ГБ • накопители: SSD 256 ГБ+HDD1 ТБ • дискретная видеокарта NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti (4 ГБ) https://market.yandex.ru/product--igrovoi-kompiuter-lenovo-legion-t530-28icb- 90l3001hrs-mini-tower-intel-core-i5-9400-8-gb-256-gb-ssd-1-tb-hdd-nvidia-geforce- gtx-1050-ti-windows-10-sl/504692076?show-uid=15897932925034685435916000&nid=54542&track=product_card_also-viewed	шт.	1
3	Монитор19"-22"		Монитор ASUS VP249HR 23.8" https://market.yandex.ru/product--monitor-asus-vp249hr/428585088?show-uid=15806687627000832326716003&nid=54539&glfilter=4913586%3A12103913&glfilter=4913588%3A12103938%2C12103929&context=search	шт.	2

4	ИБП на 650 Вт		650 ВА https://market.yandex.ru/product--interaktivnyi-ibp-apc-by-schneider-electric-back-ups-bx650li/14121780?show-uid=15897939916815804425716001&nid=59604&text=%D0%98%D0%91%D0%9F%20650&context=search	шт.	1
5	Мышь		https://market.yandex.ru/product--mysh-logitech-mouse-m100-white-usb/6065241?show-uid=15897941662970998662416004&nid=68325&glfilter=7893318%3A444293&glfilter=15191343%3A15191350&context=search	шт.	1
6	Клавиатура		https://market.yandex.ru/product--klaviatura-logitech-keyboard-k120-for-business-black-usb/60961346?show-uid=15897943215948812642816180&nid=68334&context=search	шт.	1
7	Microsoft Windows 10/11		https://www.microsoft.com/ru-ru/software-download/windows10ISO	шт.	1
8	Microsoft Office 2016-2020		https://products.office.com/ru-ru/professional/	шт.	1
8	Adobe Illustrator		https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
10	Mozilla Firefox		https://www.mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
11	Google Chrome		https://www.google.ru/chrome/	шт.	1
13	Sublime Text3		https://www.sublimetext.com/3	шт.	1
14	VS Code		https://code.visualstudio.com/	шт.	1
15	Adobe Photoshop		https://www.adobe.com/ru/products/photoshop.html	шт.	1
16	Adobe XD		https://www.adobe.com/ru/products/xd.html	шт.	1
17	Axure RP		https://www.axure.com/	шт.	1
18	Figma		https://www.figma.com	шт.	1
19	Gimp 2		https://www.apachefriends.org/ru/index.html	шт.	1

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ НА 1 УЧАСТНИКА					
Расходные материалы					
№ п/п	**Наименование**	**Фото расходных материалов**	**Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика**	**Ед. измерения**	**Необходимое кол-во**
1	Карандаш		На усмотрение организатора	шт.	1
2	Ручка шариковая или гелиевая синяя		На усмотрение организатора	шт.	1
3	Лист бумаги А4		На усмотрение организатора	шт.	10
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ, КОТОРЫЕ УЧАСТНИКИ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ПРИ СЕБЕ (при необходимости)					
			По согласованию с главным экспертом		
			В данной компетенции не предусмотрено		
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ, ЗАПРЕЩЕННЫЕ НА ПЛОЩАДКЕ					
			По согласованию с главным экспертом		
В данной компетенции не предусмотрено					
ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ИНСТРУМЕНТЫ КОТОРОЕ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ С СОБОЙ УЧАСТНИК (при необходимости)					
№ п/п	**Наименование**	**Наименование оборудования или инструмента, или мебели**	**Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика**	**Ед. измерения**	**Необходимое кол-во**
1	Специальное кресло-коляска (для участников с проблемами ОДА)	Кресло-коляска инвалидная LY-250-A	http://www.blagomed.ru/prod/kreslo-kolyaska-invalidnaya-ly-250-a-shirina-sideniya-45sm-2798.html?utm_source=yandex_market&utm_medium=cpc&utm_campaign=ukreplennye&utm_content=kreslo_kolyaska_invalidnaya_ly_250_a_shirina_sideniya_45sm_2798&utm_term=2798&ymclid=15964118568447760163500001	шт.	1
2	Программа NVDA	Win10Portable2017Tm	https://nvda.ru/	шт.	1

3	Клавиатура с кодом Брайля для незрячих	Клавиатура ПК для незрячих	https://novision.ru/govoryaschie-kompyutery/klaviatura-pk-dlya-nezryachih.html	шт.	1
4	Слуховой аппарат для участников с проблемами слуха	Слуховой аппарат Axon D322	https://beru.ru/product/slukhovoi-apparat-axon-d322/100864949458?offerid=69XqfvjWUk43hvlpNm1yaw&utm_source=market&utm_medium=cpc&utm_term=635657.a1313&utm_content=13120303&clid=910&ymclid=15964120902295421892300004&q=3ZRiT6a87WmQD43xbbPpDucPD4EEfkXFqPBl978r14H8q%2FXbylRz1JBexjRZigJj	шт.	1
ОБОРУДОВАНИЕ НА 1-ГО ЭКСПЕРТА (при необходимости)					
№ п/п	**Наименование**	**Фото необходимого оборудования или инструмента, или мебели**	**Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика**	**Ед. измерения**	**Необходимое кол-во**
1	Стол офисный		1400x600x750	Шт.	1
2	Стул офисный		Размеры: 55x80	Шт.	1
3	Системный блок		• процессор: Intel Core i5-9400 (2900 МГц) • объем оперативной памяти: 8 ГБ • накопители: SSD 256 ГБ+HDD 1 ТБ • дискретная видеокарта NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti (4 ГБ) https://market.yandex.ru/product--igrovoi-kompiuter-lenovo-legion-t530-28icb-90l3001hrs-mini-tower-intel-core-i5-9400-8-gb-256-gb-ssd-1-tb-hdd-nvidia-geforce-gtx-1050-ti-windows-10-sl/504692076?show-	шт.	1

			uid=158979329250346854359160000&nid=54542&track=product_card_also-viewed		
4	Монитор 19"-22"		Монитор ASUS VP249HR 23.8" https://market.yandex.ru/product--monitor-asus-vp249hr/428585088?show-uid=15806687627000832326716003&nid=54539&glfilter=4913586%3A12103913&glfilter=4913588%3A12103938%2C12103929&context=search	шт.	2
5	ИБП на 650 Вт		650 ВА https://market.yandex.ru/product--interaktivnyi-ibp-apc-by-schneider-electric-back-ups-bx650li/14121780?show-uid=15897939916815804425716001&nid=59604&text=%D0%98%D0%91%D0%9F%20650&context=search	шт.	1
6	Мышь		https://market.yandex.ru/product--mysh-logitech-mouse-m100-white-usb/6065241?show-uid=15897941662970998662416004&nid=68325&glfilter=7893318%3A444293&glfilter=15191343%3A15191350&context=search	шт.	1
7	Клавиатура		https://market.yandex.ru/product--klaviatura-logitech-keyboard-k120-for-business-black-usb/60961346?show-uid=15897943215948812642816180&nid=68334&context=search	шт.	1
8	Microsoft Windows 10/11		https://www.microsoft.com/ru-ru/software-download/windows10ISO	шт.	1
9	Microsoft Office 2019-2022		https://products.office.com/ru-ru/professional/	шт.	1
10	Adobe Illustrator		https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
11	Mozilla Firefox		https://www.mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
12	Google Chrome		https://www.google.ru/chrome/	шт.	1

14	Sublime Text3		https://www.sublimetext.com/3	шт.	1
15	VS Code		https://code.visualstudio.com/	шт.	1
16	Adobe Photoshop		https://www.adobe.com/ru/products/photoshop.html	шт.	1
17	Adobe XD		https://www.adobe.com/ru/products/xd.html	шт.	1
18	Axure RP		https://www.axure.com/	шт.	1
19	Figma		https://www.figma.com	шт.	1
20	Gimp 2		https://www.apachefriends.org/ru/index.html	шт.	1
16	Atm		https://atom-editor.cc/	шт	1
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ НА 1 Эксперта (при необходимости)					
Расходные материалы					
№ п/п	**Наимено-вание**	**Фото расходных материалов**	**Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика**	**Ед. измерения**	**Необходимое кол-во**
1	Блокнот	А5 (32 листа)	На усмотрение организатора	Шт.	1
2	Ручка шариковая или гелиевая синяя		На усмотрение организатора	Шт.	1
ОБЩАЯ ИНФРАСТРУКТУРА КОНКУРСНОЙ ПЛОЩАДКИ (при необходимости)					
В данном пункте необходимо указать дополнительное оборудование, средства индивидуальной защиты					
№ п/п	**Наименование**	**Фото необходимого оборудования, средства индивидуальной защиты**	**Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика**	**Ед. измерения**	**Необходимое кол-во**
1	Порошковый огнетушитель ОП-4		Класс В - 55 В Класс А - 2 А	Шт.	1
КОМНАТА УЧАСТНИКОВ (при необходимости)					
В данном пункте необходимо указать оборудование, мебель, расходные материалы, которыми будут оборудована комната для участников (при необходимости)					

№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования или инструмента, или мебели, или расходных материалов	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПЛОЩАДКЕ/КОММЕНТАРИИ					
Количество точек электропитания и их характеристики, количество точек интернета и требования к нему, количество точек воды и требования (горячая, холодная)					
№ п/п	**Наименование**	**Наименование необходимого оборудования или инструмента, или мебели**	**Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика**	**Ед. измерения**	**Необходимое кол-во**
1	Кулер для воды		настольный без охлаждения	Шт.	1

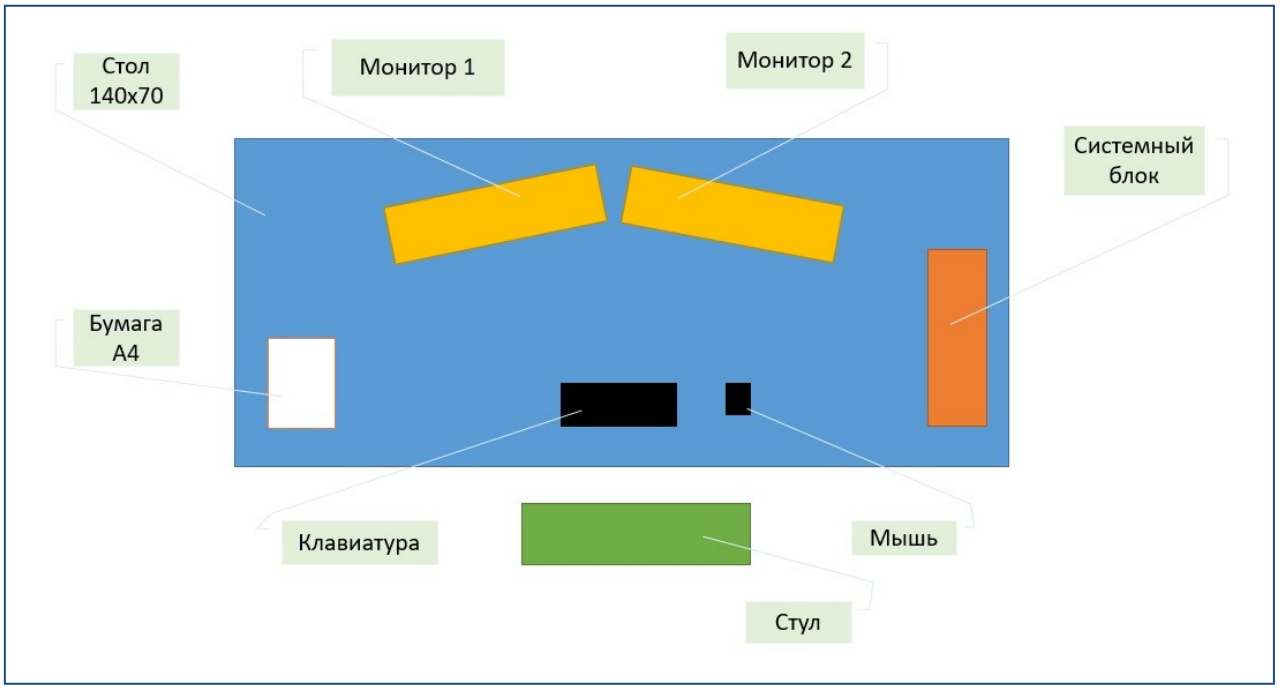
3. Минимальные требования к оснащению рабочих мест с учетом основных нозологий

Наименование нозологии	Площадь, м.кв.	Ширина прохода между рабочими местами, м.	Специализированное оборудование,количество.*
Рабочее место участника с нарушением слуха	2	0,6	Сурдопереводчик, звукоусиливающая, аппаратура
Рабочее место участника с нарушением зрения	2	0,7	Конкурсное задание может быть оформлено рельефно-точечным шрифтом Брайля или в виде электронного документа, доступного спомощью компьютера со специализированным программным обеспечением, а также индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс
Рабочее место участника с нарушением	2	0,9	трансформируемые элементы оборудования и мебель на рабочих местах, специальные механизмы и

ОДА			устройства,позволяющие изменять высоту и наклон рабочей поверхности, положение сиденья рабочего стула по высоте и наклону, оборудование, обеспечивающее возможность подъезда к рабочему месту и разворота кресла-коляски
Рабочее место участника с соматически-ми заболевания-ми	2	0,6	Специальные требования к условиям труда инвалидов вследствие заболеваний сердечно-сосудистой системы, а также инвалиды вследствиедругих соматических заболеваний условия труда на рабочих местах должны соответствовать оптимальными допустимым по микроклиматическим параметрам. На рабочих местах не допускается присутствие вредных химических веществ, включая аллергены, канцерогены, оксиды металлов, аэрозоли преимущественно фиброгенного действия. Не допускается наличие тепловых излучений; локальной вибрации, электромагнитных излучений, ультрафиолетовой радиации. Уровни шума на рабочих местах и освещенность должны соответствоватьдействующим нормативам. Использовать столы - с регулируемыми высотой и углом наклона поверхности; стулья (кресла) -с регулируемыми высотой сиденья и положением спинки.
Рабочее место участника с ментальны-ми нарушения-ми	2	0,6	Температура воздуха в холодный период года при легкой работе - 21 - 24 °С; при средней тяжести работ - 17 - 20 °С; влажность воздуха в холодный и теплый периоды года 40 - 60 %; отсутствие вредных веществ: аллергенов, канцерогенов, аэрозолей, металлов, оксидов металлов; электромагнитное излучение - не вышеПДУ; шум - не выше ПДУ (до 81 дБА); отсутствие локальной и общей

			вибрации; отсутствие микроорганизмов, продуктов и препаратов, содержащих живые клеткии споры микроорганизмов, белковые препараты.

3.1.Графическое изображение рабочего места с учетом основных нозологий.



4. Требования охраны труда и техники безопасности

1. Общие требования охраны труда

1.1. К самостоятельной работе с ПК допускаются участники после прохождения ими инструктажа на рабочем месте, обучения безопасным методам работ и проверки знаний по охране труда.

1.2. При работе с ПК рекомендуется организация перерывов на 10 минут через каждые 60 минут работы.

1.3. Запрещается находиться возле ПК в верхней одежде, принимать пищу.

1.4. При работе с ПК участники соревнования должны соблюдать правила личной гигиены.

1.5. Работа на конкурсной площадке разрешается исключительно в присутствии эксперта. Запрещается присутствие на конкурсной площадке посторонних лиц.

1.6. По всем вопросам, связанным с работой компьютера, следует обращаться к главному или техническому эксперту.

1.7. За невыполнение данной инструкции участники могут быть отстранены от выполнения задания.

2. Требования охраны труда перед началом работы

2.1. Перед включением используемого на рабочем месте оборудования участник соревнования обязан:

2.1.1. Осмотреть и привести в порядок рабочее место, убрать все посторонние предметы, которые могут отвлекать внимание и затруднять работу.

2.1.2. Проверить правильность установки стола, стула (кресла), угол наклона экрана монитора, положения клавиатуры в целях исключения неудобных поз и длительных напряжений тела. Особо обратить внимание на то, что монитор должен находиться на расстоянии не менее 50 см от глаз (оптимально 60-70 см).

2.1.3. Проверить правильность расположения оборудования.

2.1.4. Кабели электропитания, удлинители, сетевые фильтры должны находиться с тыльной стороны рабочего места.

2.1.5. Убедиться в отсутствии засветок, отражений и бликов на экране монитора.

2.1.6. Включить электропитание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации на оборудование; убедиться в правильном выполнении процедуры загрузки оборудования, правильных настройках.

2.2. При выявлении неполадок сообщить об этом эксперту и до их устранения к работе не приступать.

3. Требования охраны труда во время работы

3.1. В течение всего времени работы участник соревнования обязан:

- содержать в порядке и чистоте рабочее место;
- следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройств ничем не были закрыты;
- выполнять требования инструкции по эксплуатации оборудования;
- соблюдать, установленные расписанием, трудовым распорядком регламентированные перерывы в работе, выполнять рекомендованные физические упражнения.

3.2. Участнику соревнований запрещается во время работы:

- Отключать и подключать интерфейсные кабели периферийных устройств;
- размещать на устройствах средств компьютерной и оргтехники бумагу, папки и прочие посторонние предметы;
- прикасаться к задней панели системного блока (процессора) при включенном питании;
- отключать электропитание во время выполнения программы, процесса;
- допускать попадание влаги, грязи, сыпучих веществ на устройства компьютерной техники;

- производить самостоятельно вскрытие и ремонт оборудования;
- работать со снятыми кожухами устройств компьютерной и оргтехники;
- располагаться при работе на расстоянии менее 50 см от экрана монитора.

3.3. При работе с текстами на бумаге, листы надо располагать как можно ближе к экрану, чтобы избежать частых движений головой и глазами при переводе взгляда.

3.4. Продолжительность работы на ПК без регламентированных перерывов не должна превышать 1-го часа. Во время регламентированного перерыва с целью снижения нервно-эмоционального напряжения, утомления зрительного аппарата, необходимо выполнять комплексы физических упражнений.

4. Требования охраны труда в аварийных ситуациях

4.1. Обо всех неисправностях в работе оборудования и аварийных ситуациях сообщать непосредственно главному или техническому эксперту.

4.2. При обнаружении обрыва проводов питания или нарушения целостности их изоляции, неисправности заземления и других повреждений электрооборудования, появления запаха гари, посторонних звуков в работе оборудования и тестовых сигналов, немедленно прекратить работу и отключить питание.

5. Требования охраны труда по окончании работы

5.1. По окончании работы участник соревнования обязан соблюдать следующую последовательность отключения оборудования:

- произвести завершение всех выполняемых на ПК задач;
- отключить питание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации данного оборудования.
- В любом случае следовать указаниям экспертов.

5.2. Убрать со стола рабочие материалы и привести в порядок рабочее место.