

Чемпионат Свердловской области «Абилимпикс»

СОГЛАСОВАНО

Свердловское региональное
отделение Общероссийской
общественной организации инвалидов
«Всероссийское общество глухих»

Председатель Черемера Л.А.
«09» Февраль 2023 г.

Свердловская областная
Организация Общероссийской
общественной организации инвалидов
«Всероссийское ордена Трудового Красного
Знамени общество слепых»

Председатель Юдина М.А.
«09» Февраль 2023 г.

Муниципальное образование Каменск-Уральский
городской округ Свердловской области
Начальник отдела информационных технологий,
связи и защиты информации администрации
г. Каменск-Уральский А.А. Храмов
«31» января 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ

Региональный центр
развития движения «Абилимпикс»

Руководитель Чешко С.Л.
«09» Февраль 2023 г.



Конкурсное задание

по компетенции

«Веб-разработка(программирование)»

Екатеринбург, 2023 г.

1. Описание компетенции.

1.1. Актуальность компетенции.

В данной компетенции проверяются знания и практические умения участников в области веб-разработки с использованием различных платформ и языков программирования. Оценивается как архитектура и функционал программного продукта, так и качество исходного кода программы.

Профессия веб-программиста является одной из самых престижных и востребованных в сфере информационных технологий. Основная цель вида профессиональной деятельности веб-разработчика заключается в построении оптимальной архитектуры будущего программного решения, его разработке, отладке, тестировании, а также модификации программного обеспечения.

В наши дни каждый может попробовать свои силы в веб-разработке, оказывая все большее влияние на разработчиков-профессионалов. Чтобы пробудить интерес у посетителей сайта, последние обязаны изучать новые техники и технологии производства сайтов и использовать их при решении оригинальных задач. Веб-разработчик будет востребован в агентствах по разработке сайтов (веб-интеграторах), рекламных агентствах, в магазинах, реализующих товары через интернет-сайты.

В данной компетенции рекомендуется участвовать обучающимся старших классов школ и студентов обучающихся по программам среднего профессионального и высшего образования укрупненной группы 09.00.00 Информатика и вычислительная техника, а также всем, кто занимается веб-программированием и хочет проявить себя в этой профессии.

Развитие данной компетенции позволит минимизировать риски превышения спроса на веб-программистов со стороны рынка труда над предложением системы формального образования.

1.2. Профессии, по которым участники смогут трудоустроиться после получения данной компетенции.

По прогнозам большинства IT-экспертов, число компаний, которые планируют переход на электронный бизнес, с каждым годом возрастет. Это значит, что происходит постоянный рост создания новых корпоративных доменов, новых веб-сайтов. Товары и услуги будут все больше рекламируются в сети. XXI столетие – столетие Интернета, где вполне результативно ведется и продвигается бизнес. Главная роль в этой работе отведена специалистам – веб-программистам, но даже у веб-программиста есть своя роль в процессе разработки веб-продукта

1. разработка веб-ресурса
2. соединение ресурсов с БД
3. создание разнообразных онлайн сервисов
4. программирование игр и аналогичных ресурсов
5. разработка и сопровождение различных мессенджеров и иных ресурсов социального взаимодействия.
6. создание веб-приложений

7. разработка систем безопасности сайтов.

Карьерная лестница веб-программиста в зависимости от уровня подготовки выглядит примерно так:

1 этап

1. Junior developer,
2. Middle developer,
3. Senior developer

2 этап

1. Архитектор или Team Lead
2. Project Manager
3. СТО (Chief Technical Officer), IT-директор

После достижения уровня Senior developer карьера для веб-программиста не заканчивается он может стать архитектором или Team Lead, если проявит еще и умения управлять командой.

Team Lead может вырасти в менеджера проекта (Project Manager) — это тоже менеджер, но он управляет не только веб-программистами, но и всеми остальными специалистами (дизайнерами, маркетологами и другими), участвующими в проекте. Вершина карьерной лестницы программиста — СТО (Chief Technical Officer), то есть IT-директор.

1.3. Ссылка на образовательный и/или профессиональный стандарт (конкретные стандарты).

Школьники	Студенты	Специалисты
ФГОС основного общего образования ФГОС среднего общего образования	Профессиональный стандарт «Программист», код 06.001, (утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18.11.2013 № 679н) ФГОС СПО 09.02.03 Программирование в компьютерных системах ФГОС СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование (квалификация Программист) ФГОС ВО 09.03.01 Информатика и вычислительная техника ФГОС ВО 09.03.03 Прикладная информатика Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н) ФГОС СПО по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование»	Профессиональный стандарт «Программист», код 06.001, (утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18.11.2013 № 679н) Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н)

1.4. Требования к квалификации.

Школьники	Студенты	Специалисты
<p>Должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - последовательность выполнения программы в системе программирования; - типы данных; - базовые конструкции изучаемых языков программирования; - методы и средства для работы в выбранной среде программирования - методы и средства для работы с массивами, операторами, строками, файлами, процедурами, функциями, с элементами графики) - модели баз данных; - особенности реляционной модели и проектирование баз данных - принципы проектирования баз данных, обеспечение непротиворечивости и целостности данных; - основные этапы разработки программного обеспечения. - основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - стандарт UIX - UI &UX Design. - графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - методы организации работы в команде разработчиков. - модели процесса разработки программного обеспечения. - основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - характеристики, типы и виды хостингов. - методы и способы передачи информации в сети Интернет. - устройство и работу хостинг-систем. - регламенты и методы разработки безопасных веб-приложений. <p>Должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных; - узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; - создавать на их основе несложные программы анализа данных; читать и понимать несложные 	<p>Должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные этапы разработки программного обеспечения; - основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования; - основные принципы отладки и тестирования программных продуктов; - модели процесса разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - основные подходы к интегрированию программных модулей; - методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем; - модели данных, основные операции и ограничения; - основные положения теории баз данных, хранилищ данных, баз знаний; - основные принципы структуризации и нормализации базы данных; - основные принципы построения концептуальной, логической и физической модели данных; - методы описания схем баз данных в современных системах управления базами данных; - структуры данных систем управления базами данных, общий подход к организации представлений, таблиц, индексов и кластеров; - методы организации целостности данных; - способы контроля доступа к данным и управления привилегиями; - основные этапы разработки программного обеспечения. - основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - стандарт UIX - UI &UX Design. - графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - Методы организации работы в команде разработчиков. - Модели процесса разработки 	<p>Должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные этапы разработки программного обеспечения; - основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования; - языки программирования и среды разработки; - синтаксис выбранного языка программирования, особенности программирования на этом языке, стандартные библиотеки языка программирования; - основные принципы отладки и тестирования программных продуктов; - модели процесса разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - основные подходы к интегрированию программных модулей; - методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем; - модели данных, основные операции и ограничения; - основные положения теории баз данных, хранилищ данных, баз знаний; - основные принципы структуризации и нормализации базы данных; - основные принципы построения концептуальной, логической и физической модели данных; - методы описания схем баз данных в современных системах управления базами данных; - структуры данных систем управления базами данных, общий подход к организации представлений, таблиц, индексов и кластеров; - методы организации целостности данных; - способы контроля доступа к данным и управления привилегиями; - основные этапы разработки программного обеспечения. - основные принципы процесса разработки программного обеспечения.

Школьники	Студенты	Специалисты
<p>программы, написанные на вы- бранном для изучения универ- сальном алгоритмическом языке высокого уровня;</p> <ul style="list-style-type: none"> - создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций; - аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения; - создавать многотабличную БД средствами конкретной СУБД; - реализовывать простые запросы на выборку данных в структуре запросов; - реализовывать запросы со сложными условиями выборки; - использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД; - описывать базы данных и средства доступа к ним; - вносить данные в разработанную базу данных. - Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический интерфейс приложения. - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Учитывать существующие правила корпоративного стиля. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. 	<p>программного обеспечения.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - характеристики, типы и виды хостингов. - методы и способы передачи информации в сети Интернет. - устройство и работу хостинг-систем. - источники угроз информационной безопасности и меры по их предотвращению. - регламенты и методы разработки безопасных веб-приложений. <p>Должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - осуществлять разработку кода программного модуля на языках высокого уровней; - создавать программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль; - выполнять отладку и тестирование программы на уровне модуля; - осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования; - уметь выполнять оптимизацию и рефакторинг программного кода; - использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества - проводить анализ предметной области; - разрабатывать графический интерфейс приложения; - создавать и управлять проектом по разработке приложения; - проектировать и разрабатывать систему по заданным требованиям и спецификациям - проектировать и создавать базы данных; - выполнять запросы по обработке данных на языке SQL; - осуществлять основные функции по администрированию баз данных; - проектировать логическую и физическую схемы базы данных. - Использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - Разрабатывать графический ин- 	<ul style="list-style-type: none"> - стандарт UIX - UI &UX Design. - графические средства проектирования архитектуры программных продуктов. - методы организации работы в команде разработчиков. - модели процесса разработки программного обеспечения. - основные принципы процесса разработки программного обеспечения. - характеристики, типы и виды хостингов. - методы и способы передачи информации в сети Интернет. - устройство и работу хостинг-систем. - источники угроз информационной безопасности и меры по их предотвращению. - регламенты и методы разработки безопасных веб-приложений. <p>Должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - осуществлять разработку кода программного модуля на языках высокого уровней; - создавать программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль; - выполнять отладку и тестирование программы на уровне модуля; - осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования; - уметь выполнять оптимизацию и рефакторинг программного кода; - использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества - проводить анализ предметной области; - разрабатывать графический интерфейс приложения; - создавать и управлять проектом по разработке приложения; - проектировать и разрабатывать систему по заданным требованиям и спецификациям - проектировать и создавать базы данных; - выполнять запросы по обработке данных на языке SQL; - осуществлять основные функции по администрированию баз данных;

Школьники	Студенты	Специалисты
<ul style="list-style-type: none"> - Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas). - Выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения. - Составлять сравнительную характеристику хостингов. - Осуществлять аудит безопасности веб-приложений. - Модифицировать веб-приложение с целью внедрения программного кода по обеспечению безопасности его <p>Должен иметь навыки:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Подготовки, уборки рабочего места, подготовки к работе, безопасной эксплуатации технологического оборудования и т.д - Избегания повторения рутинных операций. - Тестирования и использование его при работе - Правильного написания комментариев к коду 	<p>терфейс приложения.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - Использовать открытые библиотеки (framework). - Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - Учитывать существующие правила корпоративного стиля. - Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - Разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas). - Выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения. - Составлять сравнительную характеристику хостингов. - Осуществлять аудит безопасности веб-приложений. - Модифицировать веб-приложение с целью внедрения программного кода по обеспечению безопасности его <p>Должен иметь навыки:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Подготовки, уборки рабочего места, подготовки к работе, безопасной эксплуатации технологического оборудования и т.д - Оптимизации кода (алгоритма) - Избегания повторения рутинных операций. - Тестирования и использование его при работе - Правильного написания комментариев к коду 	<ul style="list-style-type: none"> - проектировать логическую и физическую схемы базы данных. - использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов. - разрабатывать графический интерфейс приложения. - создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи. - использовать открытые библиотеки (framework). - создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. - учитывать существующие правила корпоративного стиля. - придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. - разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. - разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas). - выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения. - составлять сравнительную характеристику хостингов. - осуществлять аудит безопасности веб-приложений. - модифицировать веб-приложение с целью внедрения программного кода по обеспечению безопасности его <p>Должен иметь навыки:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Подготовки, уборки рабочего места, подготовки к работе, безопасной эксплуатации технологического оборудования и т.д - Оптимизации кода (алгоритма) - Избегания повторения рутинных операций. - Тестирования и использование его при работе - Правильного написания комментариев к коду

2. Конкурсное задание.

2.1. Краткое описание задания.

Ваша задача создать шаблон сайта и развернуть его на CMS WordPress, по продаже квадрокоптеров для разновозрастных пользователей «Quadrocopter», предлагающей подбор и продажу квадрокоптеров и атрибутов к ним.

На сайте «Quadrocopter» должны быть представлены следующие разделы и содержание:

1. Логотип организации «Quadrocopter»
2. Главное меню должно быть зафиксировано в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Главная», «Квадрокоптеры», «Аксессуары», «Ремонт», «Напишите нам».
3. Блок со слайдером на главной странице.
4. Разделы с квадрокоптерами с фотографией, кратким описанием и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее».
5. Раздела с иконками блоками аксессуаров и кнопкой «посмотреть», которая переводит на раздел «Аксессуары».
6. Раздела «Ремонт» с прайсом и кнопками «Выбрать»
7. Футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: «Quadrocopter» © Copyright, 2022 и разделом: «Подписаться на нас» и иконками социальных сетей и мессенджеров (Telegram, VK, RuTube)

Макет главной страницы сайта – прилагается в задании. Необходимо разработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и элементами задания, и установить в качестве темы CMS WordPress.

Другие страницы сайта:

1. В разделе «Напишите нам» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями:
 - Имя:
 - Адрес электронной почты:
 - Номер телефона:
 - Загрузить аватар
 - Сообщение.
- Используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("Поделиться" в соц. сетях:
 - RuTube - <http://www.RuTube.com>
 - VK - <http://www.VK.com>

Установить ссылки "поделиться" в соц. сетях:

Ниже представлены социальные сети и их цвета, которые необходимо использовать в проекте.

RuTube: Hex: #bb0000 RGB: 187, 0, 0

VK: Hex: #3b5998 RGB: 59, 89, 152

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

Подсистема управления отношениями с клиентами. (Клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать покупку или ремонт).

Подсистема взаимодействия с менеджером. (Менеджер вводит в систему данные запроса клиента «Ремонт», «Покупка» и формирует ответ).

Реализована функция личного кабинета пользователя.

Созданная система должна проверять правильность ввода данных клиентом.

Реализован интерфейс личного кабинета пользователя с выбранными товарами или услугами.

В каждой подсистеме обязательно реализовать следующие базовые функции:

1. Добавление объекта.
2. Изменение объекта.
3. Удаление объекта.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Обязательными условиями выполнения задания являются:

1. Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress
2. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина «Quadrocopter».
3. Необходимо разработать собственную тему «Quadrocopter»[Номер участника], она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем Quadrocopter[Номер участника].
4. На страницах необходимо использовать спойлеры для скрытия части контента на странице, используя шорткоды.
5. В добавленном коде должны быть комментарии
6. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина «Quadrocopter».

В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:

- Плагины WordPress, которые разрешается использовать
- Текст контента
- Изображения для использования на сайте

Используемые при разработке технологии:

1. CMS Wordpress
2. Для реализации серверной (backend) части можно будет использовать любую из следующих комбинации языков и фреймворков к ним: Python + Django, Node.js + Express, PHP + Yii.

3. Для реализации клиентского интерфейса (frontend) можно будет использовать HTML + JS + CSS. В качестве фреймворка JS рекомендуется применить AngularJS. Для оформления веб-страниц можно использовать фреймворк Bootstrap.

Устанавливаемое на компьютерах ПО и документация:

1. В качестве текстовых редакторов будут установлены Notepad++ и Visual Studio Code.

2. В качестве серверного ПО будут установлены: пакет OpenServer, Python и Node.js, а также уже перечисленные фреймворки к ним.

3. Для HTML, JS, CSS, PHP, Yii, Python, Django, Node.js, Express, AngularJS и Bootstrap будет установлена офлайн документация.

Примечания:

1. Перед началом соревнований участникам будет предоставлена возможность настроить программы (в том числе связь между вебсервером и СУБД) и окружение.

2. HTML и CSS-код должны быть удовлетворять стандартам W3C.

3. Участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку, таких как Emmet или Jade.

4. Во время соревнований компьютеры будут отключены от сети Интернет.

2.1.1. Школьники:

В ходе выполнения конкурсного задания необходимо разработать сайт магазина «Quadrocopter».

Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов

Модуль 2. Разработка плагина.

2.1.2. Студенты, Специалисты:

В ходе выполнения конкурсного задания необходимо разработать сайт магазина «Quadrocopter».

Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов создания плагинов.

Модуль 2. Разработка клиентской и серверной части сайта

2.2. Структура и подробное описание конкурсного задания.

Категории	Наименование и описание модуля	День	Время	Результат
Школьники	Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов	Первый день	2 часа	Создана тема Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта
	Модуль 2. Разработка плагина	Первый день	1 час	Создан плагин Настройка работы
Студенты, Специалисты	Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов создания плагинов	Первый день	1,5 часа	Создана тема Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта
	Модуль 2. Разработка клиентской и серверной части сайта	Первый день	1,5 часа	Разработана клиентская часть сайта Разработаны: Регистрация, Авторизация, Профиль, Редактирование профиля, Таблица товаров

2.3. Последовательность выполнения задания.

2.3.1. Категория «Школьники»

Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов

Ваша задача создать шаблон сайта и развернуть его на CMS WordPress, по продаже квадрокоптеров для разновозрастных пользователей «Quadrocopter», предлагающей подбор и продажу квадрокоптеров и атрибутов к ним.

На сайте «Quadrocopter» должны быть представлены следующие разделы и содержание:

1. Логотип организации «Quadrocopter»
2. Главное меню должно быть зафиксировано в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Главная», «Квадрокоптеры», «Аксессуары», «Ремонт», «Напишите нам».
3. Блок со слайдером на главной странице.
4. Разделы с квадрокоптерами с фотографией, кратким описанием и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее».

5. Раздела с иконками блоками аксессуаров и кнопкой «посмотреть», которая переводит на раздел «Аксессуары».
6. Раздела «Ремонт» с прайсом и кнопками «Выбрать»
7. Футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: «Quadrocopter» © Copyright, 2022 и разделом:
«Подписаться на нас» и иконками социальных сетей и мессенджеров
(Telegram, VK, RuTube)

Макет главной страницы сайта – прилагается в задании. Необходимо разработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и элементами задания, и установить в качестве темы CMS WordPress.

Другие страницы сайта:

1. В разделе «Напишите нам» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями:
 - Имя:
 - Адрес электронной почты:
 - Номер телефона:
 - Способ получения сообщений: почта, SMS, WhatsApp сообщение;
 - Сообщение.
- Используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("Поделиться" в соц. сетях:

RuTube - <http://www.RuTube.com>

VK - <http://www.VK.com>

Установить ссылки "поделиться" в соц. сетях:

Ниже представлены социальные сети и их цвета, которые необходимо использовать в проекте.

RuTube: Hex: #bb0000 RGB: 187, 0, 0

VK: Hex: #3b5998 RGB: 59, 89, 152

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

Подсистема управления отношениями с клиентами. (Клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать покупку или ремонт).

Подсистема взаимодействия с менеджером. (Менеджер вводит в систему данные запроса клиента «Ремонт», «Покупка» и формирует ответ).

Реализована функция личного кабинета пользователя.

Созданная система должна проверки правильность ввода данных клиентом.

Реализован интерфейс личного кабинета пользователя с выбранными товарами или услугами.

В каждой подсистеме обязательно реализовать следующие базовые функции:

4. Добавление объекта.
5. Изменение объекта.
6. Удаление объекта.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается.



Обязательными условиями выполнения задания являются:

7. Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress

8. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина «Quadrocopter».

9. Необходимо разработать собственную тему «Quadrocopter»[Номер участника], она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем Quadrocopter[Номер участника].

10. На страницах необходимо использовать спойлеры для скрытия части контента на странице, используя шорткоды.

11. В добавленном коде должны быть комментарии

12. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина «Quadrocopter».

В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:

- Плагины WordPress, которые разрешается использовать
- Текст контента
- Изображения для использования на сайте

Базовые элементы сайта:

БД сайта -Quadrocopter

Password DB – 12345

Пользователь БД – Quadrocopter

Администратор сайта - adminqua

Password WP – 12345

Модуль 2. Разработка плагина

Самостоятельно разработать плагин для WordPress согласно форме показанной на рисунке ниже

The image shows a registration form with the following elements:

- Имя** (Name): Input field with placeholder "Введите ваше имя".
- Почта** (Email): Input field with placeholder "Введите вашу почту".
- Номер телефон** (Phone): Input field with placeholder "Введите номер телефона".
- Загрузить аватар** (Upload avatar): File selection area with a button "Выберите файл" and text "Файл не выбран".
- Сообщение** (Message): Large text area with placeholder "Введите сообщение".
- Buttons at the bottom: "Отправить" (Send), "Очистить формы" (Clear form), and "Проверить" (Check).

который будет содержать функции:

1. Возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации
2. Возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации

3. Занесение данных зарегистрированных пользователей в базу данных
4. Переадресация после регистрации пользователя на страницу “Вход”
Форма регистрации должна содержать следующие поля:
 - Имя пользователя
 - Логин
 - Email
 - Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных)
 - Пароль
 - Подтверждение пароля
2. Вход в профиль пользователя не производится
3. База данных имеет следующие поля:
 - id
 - username
 - login
 - email
 - password (с проверкой правильности ввода)
 - avatar (avatar null)
4. Название плагина Plugin-form
5. Вся работа плагина осуществляется с помощью одного файла База данных плагина отделена от БД сайта.

Обязательными условиями выполнения задания являются:

1. Разработка и верстка шаблона сайта согласно указанного варианта в задании.
2. На главной странице находится и работает слайдер
3. Разработка собственной темы онлайн торговли, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем Quadrocopter[Номер участника].
4. В добавленном коде должны быть комментарии
5. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли курсами «Quadrocopter»
В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:
 - Плагины WordPress
 - Текст контента и и
 - Изображения для использования на сайте

2.3.2. Категория «Студенты», «Специалисты»

Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов создания плагинов

Ваша задача создать шаблон сайта и развернуть его на CMS WordPress, по продаже квадрокоптеров для разновозрастных пользователей «Quadrocopter», предлагающей подбор и продажу квадрокоптеров и атрибутов к ним.

На сайте «Quadrocopter» должны быть представлены следующие разделы и содержание:

1. Логотип организации «Quadrocopter»
2. Главное меню должно быть зафиксировано в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Главная», «Квадрокоптеры», «Аксессуары», «Ремонт», «Напишите нам».
3. Блок со слайдером на главной странице.
4. Разделы с квадрокоптерами с фотографией, кратким описанием и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее».
5. Раздела с иконками блоками аксессуаров и кнопкой «посмотреть», которая переводит на раздел «Аксессуары».
6. Раздела «Ремонт» с прайсом и кнопками «Выбрать»
7. Футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: «Quadrocopter» © Copyright, 2022 и разделом: «Подписаться на нас» и иконками социальных сетей и мессенджеров (Telegram, VK, RuTube)

Макет главной страницы сайта – прилагается в задании. Необходимо разработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и элементами задания, и установить в качестве темы CMS WordPress.

Другие страницы сайта:

1. В разделе «Напишите нам» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями:
 - Имя:
 - Адрес электронной почты:
 - Номер телефона:
 - Способ получения сообщений: почта, SMS, WhatsApp сообщение;
 - Сообщение.
- Используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("Поделиться" в соц. сетях:

RuTube - <http://www.RuTube.com>

VK - <http://www.VK.com>

Установить ссылки "поделиться" в соц. сетях:

Ниже представлены социальные сети и их цвета, которые необходимо использовать в проекте.

RuTube: Hex: #bb0000 RGB: 187, 0, 0

VK: Hex: #3b5998 RGB: 59, 89, 152

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается.



Обязательными условиями выполнения задания являются:

13. Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress

14. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина «Quadrocopter».

15. Необходимо разработать собственную тему «Quadrocopter»[Номер участника], она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем Quadrocopter[Номер участника].

16. На страницах необходимо использовать спойлеры для скрытия части контента на странице, используя шорткоды.

17. В добавленном коде должны быть комментарии

18. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина «Quadrocopter».

В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:

- Плагины WordPress, которые разрешается использовать
- Текст контента
- Изображения для использования на сайте

Базовые элементы сайта:

БД сайта -Quadrocopter

Password DB – 12345

Пользователь БД – Quadrocopter

Администратор сайта - adminqua

Password WP – 12345

Самостоятельно разработать плагин для WordPress согласно форме, показанной на рисунке ниже

The image shows a registration form with the following elements:

- Имя** (Name): Input field with placeholder "Введите ваше имя".
- Почта** (Email): Input field with placeholder "Введите вашу почту".
- Номер телефон** (Phone): Input field with placeholder "Введите номер телефона".
- Загрузить аватар** (Upload avatar): File selection button "Выберите файл" and status "Файл не выбран".
- Сообщение** (Message): Large text area with placeholder "Введите сообщение".
- Buttons:** "Отправить" (Send), "Очистить формы" (Clear forms), and "Проверить" (Check).

который будет содержать функции:

5. Возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации
6. Возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации
7. Занесение данных зарегистрированных пользователей в базу данных

8. Переадресация после регистрации пользователя на страницу “Вход”
Форма регистрации должна содержать следующие поля:
 - Имя пользователя
 - Логин
 - Email
 - Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных)
 - Пароль
 - Подтверждение пароля
2. Вход в профиль пользователя не производится
3. База данных имеет следующие поля:
 - id
 - username
 - login
 - email
 - password (с проверкой правильности ввода)
 - avatar (avatar null)
4. Название плагина Plugin-form
5. Вся работа плагина осуществляется с помощью одного файла База данных плагина отделена от БД сайта.

Разработка плагина «Цензор» для раздела напишите нам, который проверяет введенные сообщения и заменяет слова: «Козел», «дурак» звездочками.

Модуль 2. Разработка клиентской и серверной части сайта

Клиентская часть сайта должна соответствовать представленному макету и должна быть выполнена в едином стиле.

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

Подсистема управления отношениями с клиентами. (Клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать покупку или ремонт).

Подсистема взаимодействия с менеджером. (Менеджер вводит в систему данные запроса клиента «Ремонт», «Покупка» и формирует ответ).

Реализована функция личного кабинета пользователя.

Созданная система должна проверки правильность ввода данных клиентом.

Реализован интерфейс личного кабинета пользователя с выбранными товарами или услугами.

В каждой подсистеме обязательно реализовать следующие базовые функции:

1. Добавление объекта.

2. Изменение объекта.
3. Удаление объекта.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Обязательными условиями выполнения задания являются:

1. Разработка интерфейса для авторизации пользователей по паре логин-пароль. Организован процесс регистрации новых пользователей.

2. На главной странице находится и работает слайдер

3. Необходимо разработать собственную тему онлайн торговли, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем Quadrocopter[Номер участника].

4. В добавленном коде должны быть комментарии

5. Логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли курсами «Quadrocopter»

В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:

- Плагины WordPress
- Текст контента и изображения для использования на сайте

2.4. Особые условия.

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от участия в конкурсе.

День -1 (0): за день до соревнования судьи встретят участников на конкурсном стенде. Состоится брифинг по организации соревнований и правилам техники безопасности, будет разыгран жребий для того, чтобы назначить каждому участнику рабочее место.

День 1 (0): у участников есть 3 часа на выполнение конкурсного задания.

Конкурсное задание должно выполняться по модулям. Оценка также происходит по модулям.

2.5. 30% изменение конкурсного задания.

Допускается внесение изменений в запросы, их последовательность, структуру, а также в отчеты. Разработка приложения для обратной связи для специалистов является обязательной, поэтому возможно лишь уточнение способа подключения приложения и особенности его работы. Кроме того, возможны уточнения обязательных полей и способы их использования.

2.5. Критерии оценки выполнения задания.

2.5.1. Категория «Школьники»

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
1.	WordPress установлен и работает исправно (показывает сайт и страницу администратора)	2	2	
2.	Созданная тема используется на веб-сайте (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) 1) Есть картинка темы 2) Есть название темы согласно задания 3) Указан автор темы	2	2	
3.	Новая тема зарегистрирована под именем Quadrocopter[Номер участника]	1	1	
4.	Прототип полностью соответствует техническому заданию (на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных) (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) <ul style="list-style-type: none">• Есть каталог разбитый по категориям• Есть контактная информация и формы регистрации• Есть стандартные элементы страницы (Header и Footer, меню)	5	5	
5.	Страницы сайта разработаны по принципу единообразия: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.	3		3
6.	Удобочитаемость содержимого разделов	2		2
7.	Расположение каждого раздела соответствует макету, указанному в задании	4	4	
8.	Дизайн сайта соответствует тематике проекта	2		2
9.	На всех страницах сайта присутствует (штраф - 0,5 за каждый тип ошибки) 1) логотип 2) форма авторизации	2	2	
10.	Главное меню в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Главная», «Квадрокоптеры», «Аксессуары», «Ремонт», «Напишите нам» (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов)	4	4	
11.	Логотип WordPress при входе на страницу администрирования обновлен на логотип Quadrocopter	2	2	
12.	Блок со слайдером работает и размещен в соответствии с макетом	3	3	
13.	Все внутренние ссылки ведут по нужным адресам	1	1	
14.	Раздел объявления с объявлениями и кнопкой «Посмотреть» имеется и работает	2	2	
15.	Раздел с запчастями: фотография, краткое описание и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее» (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
16.	Раздел с иконками и кнопкой «Выбрать», которая	2	2	

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
	переводит на раздел запчастей			
17.	В разделе «Напишите нам» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями: Имя: Адрес электронной почты: Номер телефона: выбор способа получения сообщений: почта, SMS, WhatsApp сообщение; Сообщение. (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
18.	В разделе «аксессуары» отображаются заявки, которые выбрал пользователь	2	2	
19.	Футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) «Quadcopter» © Copyright, 2022 разделом: «Подписаться на нас» иконками социальных сетей Телеграмм, VK, RuTube)	2	2	
20.	Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress	3	3	
21.	В разделе «Аксессуары» содержат (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов) 1) Заголовок 2) Изображение 3) Текст • Стоимость , • Доставка Дата и время доставки • Кнопка «Выбрать»	4	4	
22.	Разработан плагин для WordPress Plugin-form	5	5	
23.	Внешний вид разработанного плагина для WordPress соответствует схеме показанной в задании	3		3
24.	Возможность добавления на страницу «Регистрация» форму регистрации Возможность добавления на страницу «Вход» форму авторизации	3	3	
25.	Разработанный плагин заносит данные зарегистрированных пользователей в базу данных	3	3	
26.	Разработанный плагин проводит переадресацию после регистрации пользователя на страницу «Вход»	3	3	
27.	Форма регистрации должна содержать следующие поля: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) 1) Имя пользователя 2) Логин 3) Email 4) Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных) 5) Пароль 6) Подтверждение пароля	4	4	
28.	Код плагина находится вне поля БД сайта	2	2	
29.	База данных плагина имеет следующие поля: (штраф -0.25 за отсутствие каждого из элементов) 1) Id 2) username 3) login 4) Email password (с проверкой правильности ввода) 5) avatar (avatar null)	3	3	
30.	Используемые медиафайлы связаны с назначением разделов сайта	2		2

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
31.	Дизайн сайта соответствует тематике проекта	2		2
32.	Соответствие содержания разделов требованиям задания (штраф -0.25 за каждый тип ошибки)	2	2	
33.	Все страницы корректно отображаются (штраф - 0.25 за каждую не корректно отображаемую страницу)	2	2	
34.	Не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»	1	1	
35.	Форма контактов корректно отображается на мобильных платформах	2	2	
36.	Наличие и корректная работа плагина для социальных сетей	3	3	
37.	Плагин добавляется на страницу по шорт коду	2	2	
38.	Код плагина содержит необходимые комментарии разработчика	2	2	
39.	Общее впечатление от работы плагина	2		2
40.	Удобство интерфейса для пользователя (наличие всплывающих подсказок, уведомлений и т.п.)	2		2
		100		

2.5.2. Категория «Студенты» и «Специалисты»

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
1.	WordPress установлен и работает исправно (показывает сайт и страницу администратора)	2	2	
2.	Созданная тема используется на веб-сайте (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) 2) Есть картинка темы 2) Есть название темы согласно задания 3) Указан автор темы	2	2	
3.	Новая тема зарегистрирована под именем Quadrocopter[Номер участника]	1	1	
4.	Прототип полностью соответствует техническому заданию (на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных) (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) • Есть каталог разбитый по категориям • Есть контактная информация и формы регистрации • Есть стандартные элементы страницы (Header и Footer, меню)	5	5	
5.	Страницы сайта разработаны по принципу единообразия: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.	3		3
6.	Удобочитаемость содержимого разделов	1		1
7.	Расположение каждого раздела соответствует макету, указанному в задании	2	2	
8.	На всех страницах сайта присутствует (штраф - 0,5 за каждый тип ошибки) 2) логотип 2) форма авторизации	1	1	
9.	Главное меню в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Главная», «Квадрокоптеры», «Аксессуары», «Ремонт», «Напишите нам» (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов)	4	4	
10.	Логотип WordPress при входе на страницу администрирования обновлен на логотип Quadrocopter	2	2	
11.	Блок со слайдером работает и размещен в соответствии с макетом	2		2
12.	Все внутренние ссылки ведут по нужным адресам	1	1	
13.	Раздел объявления с объявлениями и кнопкой «Посмотреть» имеется и работает	2	2	
14.	Раздел с запчастями: фотография, краткое описание и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее» (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
15.	Раздел с иконками и кнопкой «Выбрать», которая переводит на раздел запчасти	2	2	
16.	В разделе «Напишите нам» должна распола-	2	2	

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
	гаться форма для отправки сообщения с полями: Имя: Адрес электронной почты: Номер телефона: выбор способа получения сообщений: почта, телефон, аватар; Сообщение. (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)			
17.	В разделе «аксессуары» отображаются заявки, которые выбрал пользователь	2	2	
18.	Футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: (штраф - 0.2 за отсутствие каждого из элементов) «Quadcopter» © Copyright, 2022 разделом: «Подписаться на нас» иконками социальных сетей Телеграмм, VK, RuTube)	2	2	
19.	Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress	3	3	
20.	В разделе «Аксессуары» содержат (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов) 1) Заголовков 2) Изображение 3) Текст • Стоимость , • Доставка Дата и время доставки • Кнопка «Выбрать»	4	4	
21.	Разработан плагин для WordPress Plugin-form	5	5	
22.	Внешний вид разработанного плагина для WordPress соответствует схеме, показанной в задании	2		2
23.	Возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации Возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации	2	2	
24.	Разработанный плагин заносит данные зарегистрированных пользователей в базу данных	2	2	
25.	Разработанный плагин проводит переадресацию после регистрации пользователя на страницу “Вход”	2	2	
26.	Форма регистрации должна содержать следующие поля: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) 2) Имя пользователя 2) Логин 3) Email 4) Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных) 5) Пароль 6) Подтверждение пароля	3	3	
27.	Код плагина находится вне поля БД сайта	2	2	
28.	. База данных плагина имеет следующие поля: (штраф -0.25 за отсутствие каждого из элементов) 2) Id 2) username 3) login 4) Email password (с проверкой правильности ввода) 5) avatar (avatar null)	3	3	
29.	Используемые медиафайлы связаны с назначением разделов сайта	2		2

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
30.	Дизайн сайта соответствует тематике проекта	2		2
31.	Соответствие содержания разделов требованиям задания (штраф -0.25 за каждый тип ошибки)	1	1	
32.	Все страницы корректно отображаются (штраф -0.25 за каждую не корректно отображаемую страницу)	2	2	
33.	Не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»	1	1	
34.	Форма контактов корректно отображается на мобильных платформах	2	2	
35.	Наличие и корректная работа плагина для социальных сетей	1	1	
36.	Плагин добавляется на страницу по шорт коду	2	2	
37.	Код плагина содержит необходимые комментарии разработчика	1	1	
38.	Общее впечатление от работы плагина	2		2
39.	Удобство интерфейса для пользователя (наличие всплывающих подсказок, уведомлений и т.п.)	2		2
40.	Подсистема управления отношениями с клиентами. (Клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать покупку или ремонт)	3	3	
41.	Подсистема взаимодействия с менеджером. (Менеджер вводит в систему данные запроса клиента «Ремонт», «Покупка» и формирует ответ)	3	3	
42.	Реализован удобный интерфейс личного кабинета пользователя с выбранными товарами или услугами	4		4
43.	Реализована функция личного кабинета пользователя	3	3	
44.	В каждой подсистеме обязательно реализовать следующие базовые функции	3	3	
45.	Предусмотрена система подсказок клиенту	3	3	
		100		

4. ПЕРЕЧЕНЬ ИСПОЛЬЗУЕМОГО ОБОРУДОВАНИЯ, ИНСТРУМЕНТОВ И РАСХОДНЫХ МАТЕРИАЛОВ

ПЕРЕЧЕНЬ ОБОРУДОВАНИЯ НА 1-ГО УЧАСТНИКА



















№ п/п	Наименование	Фотооборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	ИБП		APC Smart-UPS 750VA/500W, Line-Interactive, LCD, Out: 220-240V 6xC13 https://i-mod-ule.ru/product/smt750i/?utm_source=yandex&utm_medium=cpc&utm_campaign=cid 51273265 search&utm_term=smart%20ups%20smt750i&utm_content=gid 4172267037 aid 8943524199 20419114275_	шт.	1
2.	Системный блок		S2 ATX с ACPI на базе x64 O3Y – 16 Гб, процессор intel Core i7-8700k SSD 500 Gb HDD 1Tb https://www.citilink.ru/catalog/computers_and_notebooks/computers/1197456/	шт.	1
3.	Клавиатура		Oklick 730G https://www.mvideo.ru/products/igrovaya-klaviatura-oklick-730g-50049723?yclid=2338813227474393220&utm_source=yandex&utm_medium=cpc&utm_campaign=ipr_MSK_DSA_All&utm_content=pid 350630_Все%20страницы cid 29269685 gid 2862884249 aid 4620226384 pos premium1 key addphrases no dvc desktop cg 80563	шт.	1
4.	Удлинитель		Удлинитель UNIVERSal E-302 (9631972), 2 розетки, 2 м, с/з, 16А / 3500 Вт белый https://market.yandex.ru/product--udlinitel-universal-e-302-9631972-2-rozetki-2-m-s-z-16a-3500-vt/250199446?text=Сетевой%20фильтр%20м%20%20розетки&cpc=fiRhiSh2380QtM2rQCoKemkj63RtLdn-8oaBSvRmTHib70Hnh2gSFaSfwMNGh5IHLYuxdjcB-BUMpBNWnC4zQ4pUd-YtVszCZHBKixiYes18m0yjzjY5MkfGfKULQXDI0jBsEAV5Eltiap1LqJbz1PedKnKaKhpYwrLnbNk6_8xsVSAhZ9WurtDs6cgiImq&rs=eJwz4gxgrGLIWLdsJzsADyIDKA%2C%2C&sku=101670298735&do-waremd5=4gDnNauJUfBjwvy6S3SkTg&cpa=1&nid=18061424	шт	1

№ п/п	Наименование	Фотооборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
5.	Мышь компьютерная		Oklick 815G Black https://www.mvideo.ru/products/igrovaya-mysh-oklick-815g-black-50049812	шт.	1
6.	Монитор		МОНИТОР BENQ BL2581T 25" разрешение 1920x1200(16:10) подсветка без мерцания (Flicker-Free) Ссылка: https://pricechoice.ru/details/16415424	шт.	2
7.	Стол		Ширина не менее 140 см, глубина не менее 80 см, высота не менее 70 см https://столгумба.рус/catalog/mebel_dlya_personala_/stoly/pryamye/stol_pryamoy_spps1_01040_seryy/#pic_13259370	шт.	1
8.	Стул		Регулируемое по высоте, с подлокотниками Ссылка: https://www.stolplit.ru/internet-magazin/kupit/23952806-kreslo-direktplyus-k-z-ST20/	шт.	1
9.	Сплиттер VGA		8 портов, 150 МГц, ПК-8 VGA монитор, ТВ-видео сплиттер	шт.	2/всех
10.	Кабель DEXP VGA		VGA, 15 м https://www.dns-shop.ru/product/723711f9aada3330/kabel-dexp-vga---vga-15-m/	шт.	2/всех

ПЕРЕЧЕНЬ РАСХОДНЫХ МАТЕРИАЛОВ НА 1 УЧАСТНИКА

№ п/п	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1	Бумага для офисной техники		Бумага для офисной техники SvetoCopy (A4, марка С, 80 г/кв.м, 500 листов) https://market.yandex.ru/product--bumaga-svetocopy-a4-classic-80-g-m-500-l-belaia	лист	10
2	Ручка шариковая		Ручка шариковая Pilot BPS-GP-EF синяя (толщина линии 0.25 мм) https://market.yandex.ru/product--pilot-ruchka-sharikovaia-1-mm-bps-gp-m/667845046?cpc	шт.	1
3	Бейдж		Бейдж Attache вертикальный 78x123 без держателя https://market.yandex.ru/product--beidzh-attache-1029486-100x58-mm/907554894?text=Бейдж%20Attache%20вертикальный&rs&сра=1&nid=26913830	шт.	1

ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ НА 1-ГО УЧАСТНИКА

№ п/п	Наименование	Фото программных продуктов	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	Microsoft Windows 10 Edu (Pro)		https://www.microsoft.com/nl-nl/software-download/windows10	шт.	1
2.	Microsoft Office 2019		https://products.office.com/ru-ru/get-started-with-office-2019	шт.	1
3.	Adobe Acrobat Reader		https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
4.	Mozilla Firefox		mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
5.	Google Chrome		google.ru/chrome/browser/desktop/index.html	шт.	1
6.	NotePad++		notepad-plus-plus.org	шт.	1
7.	Visual Studio Code		https://code.visualstudio.com/	шт.	1
8.	Open Server Panel		https://ospanel.io	шт.	1
9.	Codeigniter Framework		http://www.codeigniter.com/	шт.	1
10.	Django Framework		http://www.djangoproject.com/	шт.	1
11.	Node.js Framework		nodejs.org	шт.	1
12.	Express Farmework		expressjs.com	шт.	1
13.	Yii Framework		http://www.yiiframework.com/	шт.	1
14.	AngularJS Framework		angularjs.org	шт.	1
15.	Bootstrap Framework		getbootstrap.com	шт.	1
16.	PhpStorm		https://www.jetbrains.com/phpstorm/	шт.	1
17.	Visual Studio 2019		Visual Studio 2019	шт.	1
18.	Wordpress		https://Wordpress.org		

**РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ, КОТОРЫЕ
УЧАСТНИКИ МОГУТ ИМЕТЬ ПРИ СЕБЕ**


№ п/п	Наименование	Примечание	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	Брайлевская строка	(при необходимости)	шт.	1
2.	Специальная мышь и клавиатура под индивидуальные особенности	(при необходимости)	шт.	1
3.	Наушники	(по желанию)	шт.	1
4.	Подставка для бумаг	(по желанию)	шт.	1








ПЕРЕЧЕНЬ ОБОРУДОВАНИЯ НА 1-ГО СУДЬЮ

№ п/п	Наименование	Фото оборудования или инструмента, мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	Стол		Ширина не менее 140 см, глубина не менее 80 см, высота не менее 70 см	шт.	1
2.	Стул офисный		Размеры: 55x80 Стул офисный Виси, черная ткань	шт.	3
3.	Флеш-память		Флеш-память Kingston DataTraveler Swivel 16 Gb USB 3.1 черная	шт.	1
4.	4 ТБ Внешний жесткий диск		4 ТБ Внешний жесткий диск Toshiba Canvio Basics (HDTB440EK3CA), черный	шт.	1/всех
5.	Лазерное цветное МФУ		HP Color LaserJet Pro MFP M280nw	шт.	1/всех
6.	ИБП		APC Smart-UPS 750VA/500W, Line-Interactive, LCD, Out: 220-240V 6xC13_	шт.	1/всех
7.	Системный блок		S2 ATX с ACPI на базе x64 O3Y – 16 Гб, процессор intel Core i7-8700k SSD 500 Gb HDD 1Tb	шт.	1/всех
8.	Клавиатура		Oklick 730G	шт.	1/всех




9.	Мышь компьютерная		Oklick 815G Black	шт.	1/всех
10.	Монитор		МОНИТОР BENQ BL2581T 25" разрешение 1920x1200(16:10)	шт.	2/всех
11.	Телевизор LG		Телевизор OLED LG OLED55B8P 54.6"	шт.	1
12.	Сетевой фильтр		Сетевой фильтр Defender ES (99483), 5 розеток, 5 м, с/з, 10А / 2200 Вт бе- лый	шт.	3

ПЕРЕЧЕНЬ РАСХОДНЫХ МАТЕРИАЛОВ НА 1 СУДЬЮ

№ п/п	Наименование	Фото рас- ходных ма- териалов	Технические характеристики оборудо- вания, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. изме- рения	Не- об- хо- ди- мое кол- во
1.	Бумага А4		Бумага для офисной техники SvetoCopy (А4, марка С, 80 г/кв.м, 500 листов)	Лист	10
2.	Ручка шариковая		Ручка шариковая Pilot BPS-GP-EF синяя (толщина линии 0.25 мм)	шт.	1
3.	Бейдж		Бейдж Attache вертикальный 78x123 без держателя	шт.	1
4.	Картридж лазерный		CF540A для HP черный	шт.	1/все х
5.	Картридж лазерный оригинальный		HP 203A CF541A голубой	шт.	1/все х
6.	Картридж лазерный		HP 203A CF543A пурпурный оригиналь- ный	шт.	1/все х


7.	Картридж лазерный		Комус 203X CF542X для HP желтый совместимый	шт.	1/все х
8.	Папки со скоросшивателем		Папка-скоросшиватель с пружинным механизмом Attache A4	шт.	3/все х
9.	Ножницы		Ножницы Attache 169 мм с пластиковыми прорезиненными анатомическими ручками	шт.	1/все х
10.	Степлер		Степлер Attache профессиональный до 85 листов, №23 80 гр/м2, (черный)	шт.	1/все х
11.	Дырокол		Дырокол Attache до 40 листов черный с линейкой	шт.	1/все х
12.	Файл-вкладыш		Файл-вкладыш Attache A4 30 мкм прозрачный гладкий	упаковка	1/все х
13.	Файл-вкладыш		Файл-вкладыш Attache A5 30 мкм прозрачный гладкий	упаковка	1/все х

ОБЩАЯ ИНФРАСТРУКТУРА КОНКУРСНОЙ ПЛОЩАДКИ

№ /п	Наименование	Наименование необходимого оборудования	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
	Порошковый огнетушитель ОП-4		Класс В - 55 В или Класс А - 2 А	Шт.	10
	Сплиттер vga 8 портов,		150 МГц, ПК-8 VGA монитор, ТВ-видео сплиттер	шт	2
	Кабель DEXP VGA -		VGA, 10 м	шт	2

	Web-камера		LOGITECH HD Pro C920	шт	1
	Презентер		LOGITECH R400, черный	шт	1
	4 ТБ Внешний жесткий диск		Toshiba Canvio Basics	шт	1
	Лазерное цветное МФУ		HP Color LaserJet Pro MFP M280nw	шт	1
	телевизор		LG OLED55B8PLA (демонстрации – заданий и роликов компетенции)	шт	1

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПЛОЩАДКЕ/КОММЕНТАРИИ

№ /п	Наименование	Наименование необходимого оборудования	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1	Кулер для воды		настольный без охлаждения	Лист	10

3. Минимальные требования к оснащению рабочих мест с учетом основных нозологий

Основные нозологии	Площадь, м.кв.	Ширина прохода между рабочими местами, м.	Специализированное оборудование, количество.
Рабочее место участника с нарушением слуха	3	1	Наушники или оборудование по заявке участника
Рабочее место	3	1	Монитор с диагональю
Основные нозологии	Площадь, м.кв.	Ширина прохода между рабочими местами, м.	Специализированное оборудование, количество.
Участника с нарушением зрения			более 21 дюйма или оборудование по заявке участника
Рабочее место участника с нарушением ОДА	3	1	По заявке участника
Рабочее место участника с соматическими заболеваниями	3	1	По заявке участника

4. Графическое изображение рабочих мест с учетом основных нозологий (застройка осуществляется на группу участников)

На рисунке 1 изображено рабочее место участника с указанием минимальных параметрических требований СанПиН.

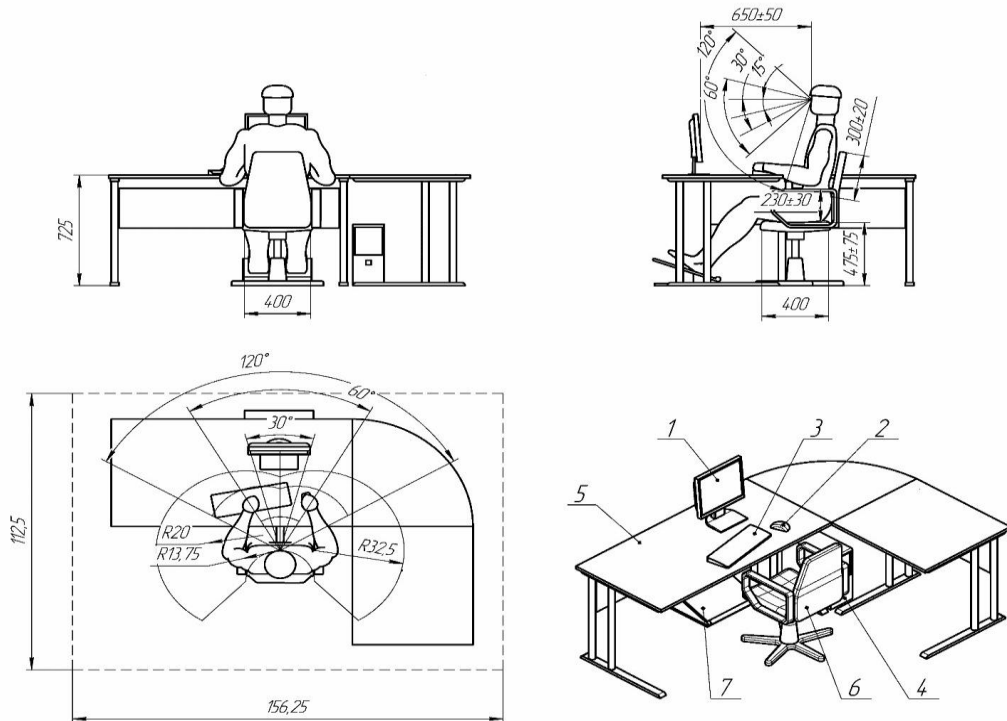


Рисунок 1. Графическое изображение рабочего места участника для всех основных нозологий (1. Монитор. 2. Мышь. 3. Клавиатура. 4. Подставка для ног. 5. Стол компьютерный. 6. Компьютерное кресло. 7. Подставка под клавиатуру).

5. Схема застройки соревновательной площадки на 10 рабочих мест (для всех категорий участников)

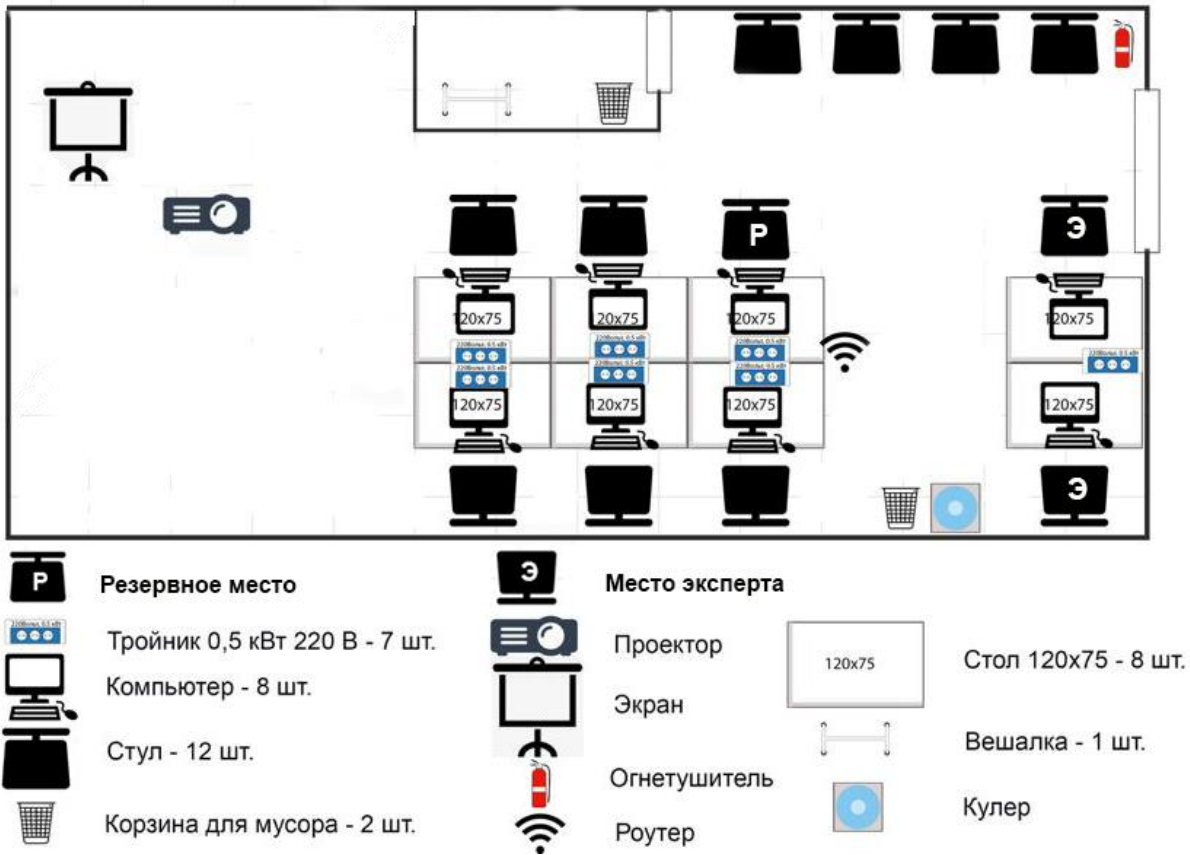
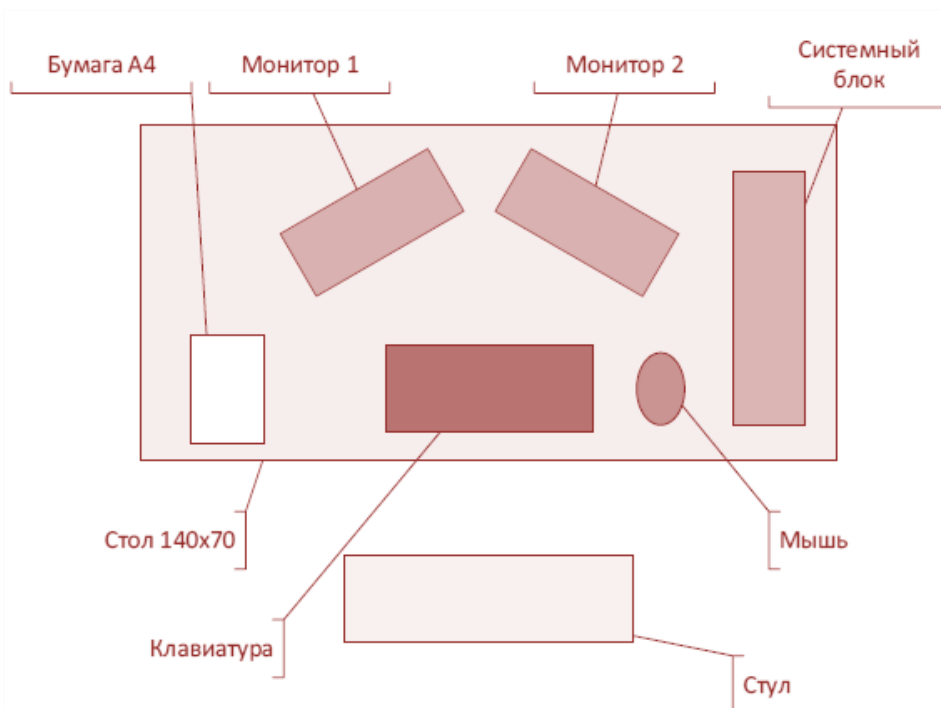


Схема организации рабочего места участника



6. Требования охраны труда и техники безопасности

6.1. Общие требования безопасности

Настоящая инструкция распространяется на персонал, эксплуатирующий средства вычислительной техники и периферийное оборудование. Инструкция содержит общие указания по безопасному применению электрооборудования в учреждении. Требования настоящей инструкции являются обязательными, отступления от нее не допускаются. К самостоятельной эксплуатации электроаппаратуры допускается только специально обученный персонал не моложе 18 лет, пригодный по состоянию здоровья и квалификации к выполнению указанных работ.

6.2. Требования безопасности перед началом работы

Перед началом работы следует убедиться в исправности электропроводки, выключателей, штепсельных розеток, при помощи которых оборудование включается в сеть, наличии заземления компьютера, его работоспособности.

6.3. Требования безопасности во время работы

- Для снижения или предотвращения влияния опасных и вредных факторов необходимо соблюдать Санитарные правила и нормы, гигиенические требования к видео-дисплейным терминалам, персональным электронно-вычислительным машинам и организации работы.

- Во избежание повреждения изоляции проводов и возникновения коротких замыканий не разрешается: вешать что-либо на провода, закрашивать и белить шнуры и провода, закладывать провода и шнуры за газовые и водопроводные трубы, за батареи отопительной системы, выдергивать штепсельную вилку из розетки за шнур, усилие должно быть приложено к корпусу вилки.

- Для исключения поражения электрическим током запрещается: часто включать и выключать компьютер без необходимости, прикасаться к экрану и к тыльной стороне блоков компьютера, работать на средствах вычислительной техники и периферийном оборудовании мокрыми руками, работать на средствах вычислительной техники и периферийном оборудовании, имеющих нарушения целостности корпуса, нарушения изоляции проводов, неисправную индикацию

- включения питания, с признаками электрического напряжения на корпусе, класть на средства вычислительной техники и периферийном оборудовании посторонние предметы.

- Запрещается под напряжением очищать от пыли и загрязнения электрооборудование.

- Запрещается проверять работоспособность электрооборудования в непригодных для эксплуатации помещениях с токопроводящими полами, сырых, не позволяющих заземлить доступные металлические части.

- Недопустимо под напряжением проводить ремонт средств вычислительной техники и периферийного оборудования.
- Ремонт электроаппаратуры производится только специалистами и техниками с соблюдением необходимых технических требований.
- Во избежание поражения электрическим током, при пользовании электроприборами нельзя касаться одновременно каких-либо трубопроводов, батарей отопления, металлических конструкций, соединенных с землей.
- При пользовании электроэнергией в сырых помещениях соблюдать особую осторожность.

6.4. Требования безопасности в аварийных ситуациях

- При обнаружении неисправности немедленно обесточить электрооборудование, оповестить администрацию. Продолжение работы возможно только после устранения неисправности.
 - При обнаружении оборвавшегося провода необходимо немедленно сообщить об этом администрации, принять меры по исключению контакта с ним людей. Прикосновение к проводу опасно для жизни.
 - Во всех случаях поражения человека электрическим током немедленно вызывают врача.
 - До прибытия врача нужно, не теряя времени, приступить к оказанию первой помощи пострадавшему.
 - Необходимо немедленно начать производить искусственное дыхание, наиболее эффективным из которых является метод «рот в рот» или «рот в нос», а также наружный массаж сердца.
 - Искусственное дыхание пораженному электрическим током производится вплоть до прибытия врача.
 - На рабочем месте запрещается иметь огнеопасные вещества.
 - В помещениях запрещается:
 - а) зажигать огонь;
 - б) включать электрооборудование, если в помещении пахнет газом;
 - в) курить;
 - г) сушить что-либо на отопительных приборах;
 - д) закрывать вентиляционные отверстия в электроаппаратуре.
- Источниками воспламенения являются:
- а) искра при разряде статического электричества,
 - б) искры от электрооборудования,
 - в) искры от удара и трения,
 - г) открытое пламя.
- При возникновении пожароопасной ситуации или пожара персонал должен немедленно принять необходимые меры для его ликвидации, одновременно оповестить о пожаре администрацию.

- Помещения с электрооборудованием должны быть оснащены огнетушителями типа ОУ-2 или ОУБ-3.

6.5. Требования безопасности по окончании работы

- После окончания работы необходимо обесточить все средства вычислительной техники и периферийное оборудование. В случае непрерывного производственного процесса необходимо оставить включенными только необходимое оборудование.